

Jeu Défendre son château 1

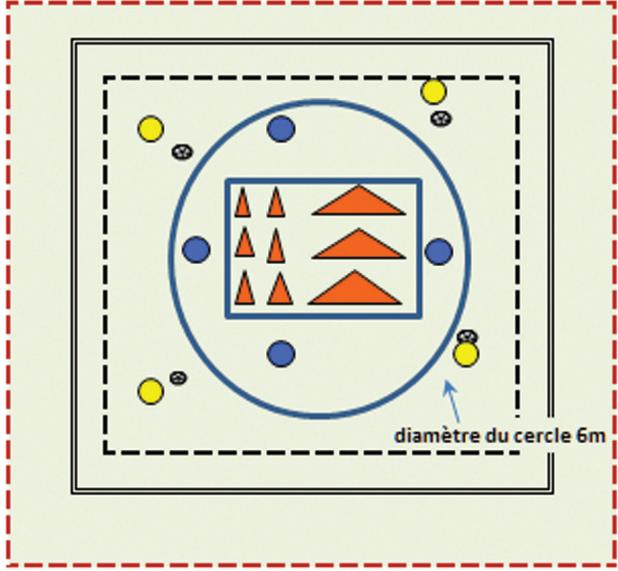
Découverte de l'adversaire

U7

					
			6		20
					10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

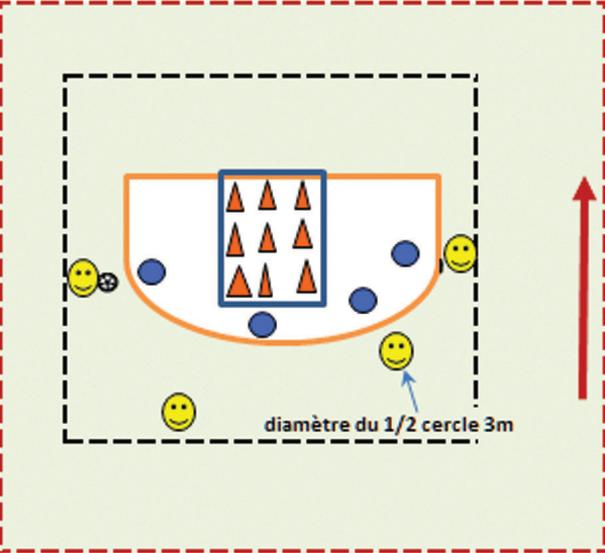
			
4	4		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectifs Reconnaître l'adversaire.</p> <p>But Toucher les quilles</p> <p>Consignes 4 joueurs protègent les cônes dans le château. 4 joueurs possèdent un ballon, à l'extérieur du château. Les joueurs  doivent empêcher les ballons de toucher les quilles. Les joueurs  doivent essayer de faire tomber les quilles.</p>	10'	 <p>diamètre du cercle 6m</p>	Variables
	Nbre de joueurs	8 à 10		Ajouter ou enlever des ballons.
	Espaces	20x20		Méthode pédagogique
				ACTIVE
				Laisser jouer - Observer - Questionner
		Veiller à...		
			Compter les points. Inverser les rôles.	

					
			6		20
					10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

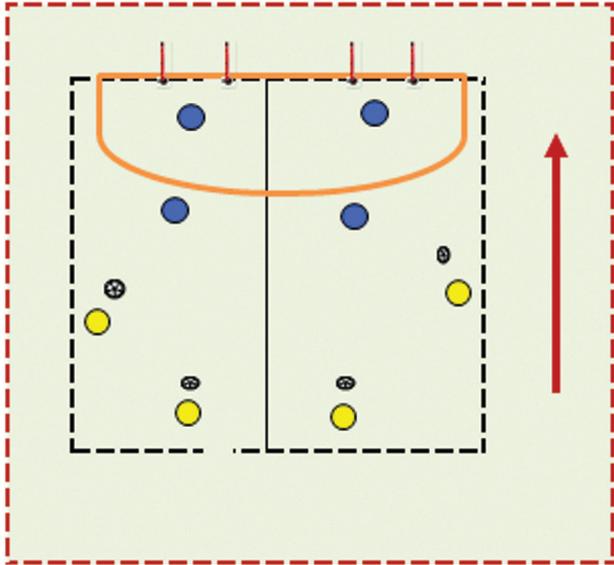
			
4	4		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectifs Reconnaître l'adversaire.</p> <p>But Toucher les quilles</p> <p>Consignes 4 joueurs protègent les cônes dans le château. 4 joueurs possèdent un ballon, à l'extérieur du château. Dans un demi cercle, les joueurs ● doivent empêcher les ballons de toucher les quilles. Les joueurs ● doivent essayer de faire tomber les quilles.</p>	10'	 <p>diamètre du 1/2 cercle 3m</p>	Variables
	Nbre de joueurs	8 à 10		Ajouter ou enlever des ballons.
	Espaces	20x20		Méthode pédagogique
				ACTIVE
				Laisser jouer - Observer - Questionner
		Veiller à...		
			Compter les points. Inverser les rôles.	

			6		20		10
---	---	---	---	---	----	---	----

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
4	4		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Éléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectifs Reconnaître l'adversaire.</p> <p>But Marquer un point en tirant au but.</p> <p>Consignes Le terrain est divisé en 2. 2 joueurs  défendent le château, dont un gardien dans un but. 2 joueurs  munis d'un ballon, vont essayer de pénétrer dans le demi cercle pour marquer un but. Une fois dans le demi cercle, le joueur doit tirer.</p>	10		Variables
	Ajouter ou enlever des ballons.			
	Méthode pédagogique			
	ACTIVE			
	Laisser jouer - Observer - Questionner			
Veiller à...				
		20x20	Compter les points. Inverser les rôles.	

Jeu Défendre son château 4

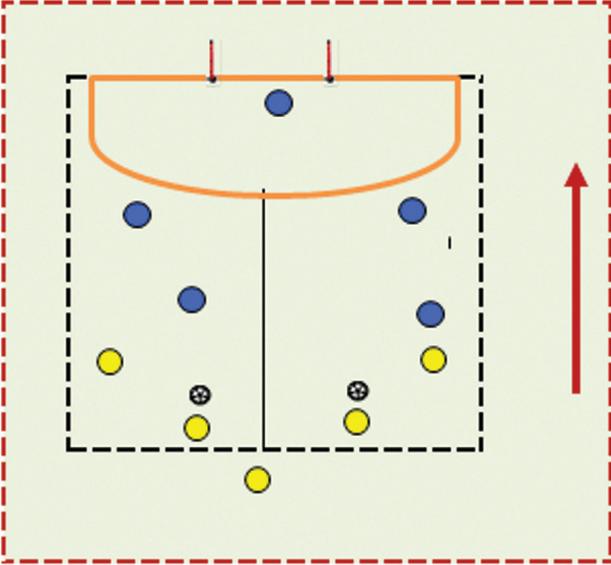
Découverte de l'adversaire

U7

						
			6		20	10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

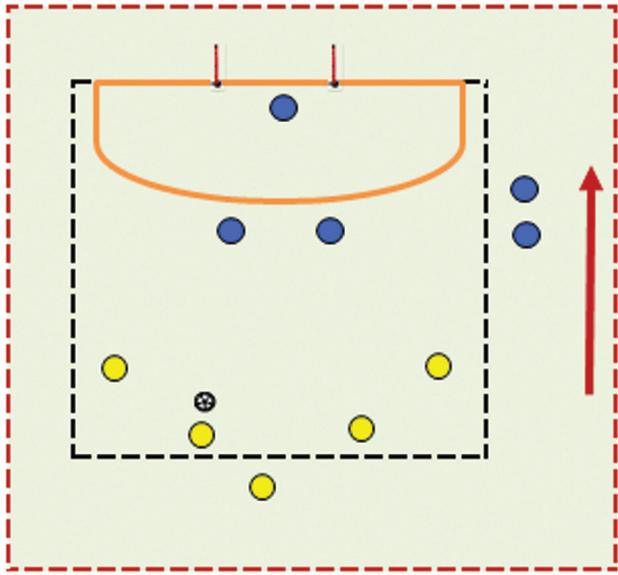
			
4	4		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Éléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectifs Reconnaître l'adversaire.</p> <p>But Marquer dans un but.</p> <p>Consignes Le terrain est divisé en 2. 2 joueurs ● défendent le château, avec un gardien dans un but. 2 joueurs ● vont essayer de pénétrer dans le demi cercle pour marquer un but. Une fois dans le demi cercle, le joueur doit tirer. Un ballon pour les 2 joueurs qui attaquent.</p>	10'		Variables
		Nbre de joueurs		Faire partir un défenseur de derrière ou sur le côté, après le départ de l'action.
		8 à 10		Méthode pédagogique
		Espaces		ACTIVE
		20x20		Laisser jouer - Observer - Questionner
		Compter les points. Inverser les rôles.	Veiller à...	

						
			6		20	10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

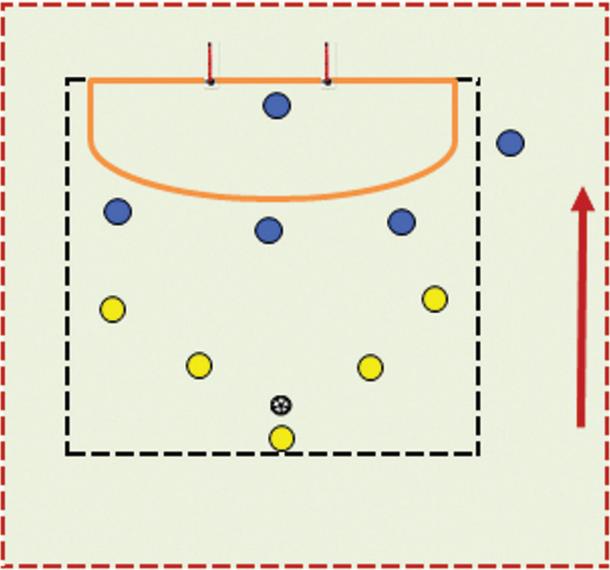
			
4	4		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectifs Reconnaître l'adversaire.</p> <p>But Marquer dans un but.</p> <p>Consignes 4 contre 2. L'équipe qui défend, doit empêcher les joueurs de pénétrer dans la zone avec ballon. Interdit de défendre dans la zone. L'équipe qui attaque doit tirer à l'intérieur de la zone.</p>	10'		Variables
		Nbre de joueurs		Faire partir un défenseur de derrière ou sur le côté, après le départ de l'action.
		8 à 10		Méthode pédagogique
		Espaces		ACTIVE
		20x20		Laisser jouer - Observer - Questionner
	Veiller à...			
				Compter les points. Inverser les rôles.

						
					20	10

		
Déplacement joueur	Déplacement ballon	Déplacement joueur/ballon

			
5	5		

Partie	Tâche	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques
Jeu	<p>Objectifs Reconnaître l'adversaire.</p> <p>But Marquer dans un but.</p> <p>Consignes 5 contre 3. L'équipe qui défend, doit empêcher les joueurs de pénétrer dans la zone avec ballon. Interdit de défendre dans la zone. L'équipe qui attaque doit tirer à l'intérieur de la zone.</p>	10'		Variables
		Nbre de joueurs		Faire partir un défenseur de derrière ou sur le côté, après le départ de l'action.
		8 à 10		Méthode pédagogique
		Espaces		ACTIVE
		20x20		Laisser jouer - Observer - Questionner
	Veiller à...			
			Compter les points. Inverser les rôles.	