**ASMUR**

**TOURNOI INTER-QUARTIERS 09 & 10 Juin 2018**

**(A RONTIGNON)**

**FICHE D'INSCRIPTION D'EQUIPE**

**- NOM DE L'EQUIPE :**

**- RESPONSABLE D'EQUIPE :**

- Nom :

- Prénom :

- Numéro de téléphone (mobile et / ou fixe) :

- Adresse électronique :

**- ARBITRE(S) DE L'EQUIPE :**

- Nom et Prénom :

- Nom et Prénom :

- Nom et Prénom :

**- EFFECTIF :** Lors de cette manifestation, le club n'est pas tenu responsable des vols et des accidents. **Le joueur est soit assuré au sein de l'ASMUR de par sa licence de la saison 2017/2018, soit il atteste avoir une assurance individuelle le couvrant pour ce genre d'activité sportive ; en foi de quoi il appose sa signature sur cet engagement.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **NOMS** | **PRENOMS** | **DATES DE NAISSANCE** | **SIGNATURES \*** |
| **1** |  |  |  |  |
| **2** |  |  |  |  |
| **3** |  |  |  |  |
| **4** |  |  |  |  |
| **5** |  |  |  |  |
| **6** |  |  |  |  |
| **7** |  |  |  |  |
| **8** |  |  |  |  |
| **9** |  |  |  |  |
| **10** |  |  |  |  |
| **11** |  |  |  |  |
| **12** |  |  |  |  |
| **13** |  |  |  |  |
| **14** |  |  |  |  |

\* Si le joueur participant est licencié à l'ASMUR, écrire " ASMUR " dans rubrique " SIGNATURES ". Si le joueur participant n'est pas licencié à l'ASMUR, lui faire apposer sa signature.

**IMPORTANT :**

- Pour ce tournoi, MINIMUM 10 JOUEURS PAR ÉQUIPE (âge minimum : 14 ans = U15/U14)

- Afin de participer à cette manifestation, une somme de 50 € doit être réglée par chaque équipe avant le début du tournoi (par chèque).

**FICHE A RETOURNER PAR MAIL A laplace.thms@gmail.com AU PLUS TARD LE DIMANCHE 27 MAI. Pour tous renseignements, composez le 06 82 45 88 78.**

**ASMUR**

**TOURNOI INTER-QUARTIERS 09 & 10 Juin 2018**

**(A RONTIGNON)**

**REGLEMENT DU TOURNOI**

**- RÈGLES DU JEU DE FOOTBALL A 7**

6 joueurs et 1 gardien - Effectif minimum requis : 5 joueurs - Passe au gardien autorisée – Le gardien relance à la main - Pas de hors-jeu - **Les tacles sont interdits -** Tous les coups-francs sont directs.

- **ARBITRAGE**

Chaque équipe devra fournir un ou plusieurs arbitres et arbitrer la rencontre précédent son propre match. La gestion des arbitres est réalisée par la table de marque.

**Sanctions particulières : Joueur contestataire =** avertissement, exclusion temporaire (match en cours). Si récidive exclusion de l'équipe / **Tacle dans le jeu =** coup-franc / **Tacle volontaire =** pénalty et exclusion temporaire (match en cours).

**L'organisateur se réserve le droit d'exclure du tournoi tout joueur ou toute équipe au comportement constamment déplacé ou ne respectant pas délibérément l'esprit du jeu.**

**- ORGANISATION DU TOURNOI INTER-QUARTIERS (RONTIGNON)**

Le tournoi se déroule sur deux journées et comporte deux phases, toutes jouées sur deux terrains de foot à 7 ; les équipes sont réparties, selon leur nombre, en deux, trois ou quatre poules.

Le coup d'envoi et la fin de chaque rencontre sont donnés par la table de marque.

Les équipes doivent se tenir prêtes 5 minutes avant l'horaire du match.

Un joueur non inscrit le samedi ne pourra participer le dimanche. Accord des deux équipes pour mettre des joueurs remplaçants.

**Tournoi exclusivement réservé aux licenciés de l'ASMUR et aux habitants des 3 villages sauf dérogation exceptionnelle à demander aux responsables.**

**- PHASE 1 DU TOURNOI (Durée de chaque rencontre : 12 minutes sans interruption) :**

Samedi de 9h30 à 12h30 et 14h00 à 18H30 et dimanche de 09h30 à 12h30.

Chaque équipe rencontre toutes les équipes de sa poule.

Classement par poule à l'issue de la phase 1 :

**Attributions des points :** Victoire : **4** points (3 buts par forfait) - Nul : **2** points - Défaite **: 1** point - Forfait : **0** point (0 but).

**En cas d'égalité :** Point-average entre les ex-aequo - Nombre de victoires - Nombre de nuls – Goal-average général - Tirage au sort entre capitaines.

**Le club n'est pas responsable des vols et accidents qui pourraient survenir durant le tournoi.**