**Règlement du double Tournoi du FCV (17 & 18 juin 2017)**

**Article 1 : Engagement**

* 1. Le tournoi est organisé pour des joueurs licenciés U10/U11 le samedi 17 juin 2017 et pour des joueurs licenciés U12/13 le dimanche 18 juin 2017. Arrivée des équipes pour 8h30 afin de démarrer le tournoi à 9h (fin prévue 17h00).
	2. Le tournoi se déroule au stade des Erables, rue de la Furetière, à Villemoisson sur Orge.
	3. A ce titre, les fiches d’inscription devront être intégralement remplies et les licences devront être tenues à la disponibilité des organisateurs.
	4. Chaque équipe est composée de 8 joueurs (1 goal et 7 joueurs de champ) et peut avoir jusqu’à 4 remplaçants.
	5. 8 équipes sont engagées.
	6. Chaque équipe vient avec son jeu de maillot et chaque joueur dispose de son équipement (**protège-tibias et chaussures à crampons moulés**).

1.6 Chaque équipe dispose de sa trousse de premiers secours.

**Article 2 : le terrain**

2.1 Le terrain est celui utilisé habituellement pour les matchs de compétition.

**Article 3 : le temps de jeu**

3.1 La durée d’une rencontre est **de 1x 10 min**.

**Article 4 : le système du tournoi**

4.1 La désignation des poules a été établie par tirage au sort lors de l’assemblée du bureau des dirigeants du Football Club de Villemoisson.

4.2 Le tournoi se déroule en 2 parties :

* Le matin, tournoi classique opposant les différentes équipes engagées.
* L’après-midi, mise en place d’un tournoi « Salade® ».

4.3 Le tournoi est organisé en 2 poules de 4 équipes.

4.4 Déroulement du tournoi « Salade® ».

* Sur la base des feuilles de match remises par chaque dirigeant, l’organisateur forme des équipes mixtes constituées d’un joueur de chaque Club.
* La tenue des postes (Goal, défenseur, ailier, …) est respectée sur la base des numéros de poste de la feuille de match.
* Le FCV met en place un système d’identification de chaque joueur pour reconnaitre sa nouvelle équipe.
* Chaque équipe est attribuée à un dirigeant.

4.5 **Horaires des matchs** : suivant le planning ci-dessous :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **horaire** | **Terrain A** | **Terrain B** |
| **Phase de poule** | 9h00 - 9h15 | A1/A2 | B1/B2 |
| 9h15 - 9h30 | B3/B4 | A3/A4 |
| 9h30 - 9h45 | A2/A3 | B2/B3 |
| 9h45 - 10h00 | B1/B4 | A1/A4 |
| 10h00 - 10h15 | A1/A3 | B1/B3 |
| 10h15 - 10h30 | B2/B4 | A2/A4 |
|  | 10h30 - 10h45 | Pose (fin de poule) |
| **Phase Elite** | 10h45 - 11h00 | **Match 1** | **Match 2** |
| 11h00 - 11h15 | **Match 3** | **Match 4** |
| 11h30 - 11h45 | **Match 5** | **Match 6** |
| 11h45 - 12h00 | **Petite Finale** |
| 12h00 - 12h15 | **Finale** |
|  | **12h15 à 14h00Repas concours de jongles** |
|  |
|  |
|  |
|  | **horaire** | **Terrain A** | **Terrain B** |
| **Phase de poule** | 14h00 - 14h15 | A1/A2 | B1/B2 |
| 14h15 - 14h30 | B3/B4 | A3/A4 |
| 14h30 - 14h45 | A2/A3 | B2/B3 |
| 14h45 - 15h00 | B1/B4 | A1/A4 |
| 15h00 - 15h15 | A1/A3 | B1/B3 |
| 15h15 - 15h30 | B2/B4 | A2/A4 |
|  | 15h30 - 15h45 | Pose (fin de poule) |
| **Phase Elite** | 15h45 - 16h00 | **Match 1** | **Match 2** |
| 16h00 - 16h15 | **Match 3** | **Match 4**  |
| 16h30 - 16h45 | **Match 5**  | **Match 6** |
| 16h45 - 17h00 | **Petite Finale** |
| 17h00 - 17h15 | **Finale** |
|  | **17h15 - 17h45** | **Remise des médailles** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Match1** | 1erA/2ndB | **Match5** | Perdant Match2/Perdant Match3 |
|  |   |  | 7e et 8e |
| **Match2** | 3eA/4eB | **Match6** | Gagnant Match2/Gagnant Match3 |
|  |   |  | 5e et 6e |
| **Match3** | 4eA/3eB | **Match7** | Perdant Match1/Perdant Match4 |
|  |   |  | 3eet 4e |
| **Match4** | 2ndA/1erB | **Match8** | Gagnant Match1/Gagnant Match4 |
|  |  |  | 2ndet 1e |

**Article 5 : le système de points**

5.1 A chaque match, il sera attribué :

* 4 points pour un match gagné.
* 2 points pour un match nul.
* 1 point pour un match perdu.

5.2 En cas d’égalité au classement d’une poule, les critères pour départager les ex-aequo sont ; dans l’ordre :

* Le résultat de la rencontre les ayant opposés.
* Nombre de victoire,
* Nombre de buts marqués,
* Nombre de buts encaissés,

Le résultat d’une épreuve complémentaire de tirs au but. 3 joueurs de chaque équipe, choisis par leur dirigeant, tirent au but. En cas d’égalité, de nouveaux joueurs seront sélectionnés par leur dirigeant et cela jusqu’à échec d’un tireur.

5.3 En cas d’égalité en phase finale, une séance de tirs aux buts sera organisée. 3 joueurs de chaque équipe, choisis par leur dirigeant, tirent au but. En cas d’égalité, de nouveaux joueurs seront sélectionnés par leur dirigeant et cela jusqu’à échec d’un tireur.

**Article 6 : les règles de jeux**

6.1 En début de rencontre, l’arbitre tire à pile ou face l’engagement (en cas de litige, la zone de jeu).

6.2 **C’est la table de marque qui siffle le début et la fin de chaque match. Les arbitres laissent finir l’action en cours**.

6.3 Pas de hors-jeux.

6.4 Les touches se font à la main.

6.5 Passe en retrait au gardien : interdiction de la saisir à la main.

La relance du gardien se fait à la main ou au pied ballon au sol

6.6 Pas de carton. Cependant, toute attitude dangereuse ou anti-sportive pourra, sur décision de l’arbitre, entrainer l’expulsion (2 min) du joueur. Ce joueur pourra être remplacé.

6.7 Chaque joueur ne peut jouer que dans une seule équipe.

6.8 Les ballons sont de taille 4.

**Article 7 : arbitrage**

7.1 L’arbitrage est entièrement assuré par le F.C.V.

7.2 Les matchs sont arbitrés avec l’aide d’un arbitre central.

7.3 Une feuille de match est remise au début de chaque rencontre afin que l’arbitre puisse retourner le score à l’organisateur.

**Article 8 : Responsabilités**

Chaque club est responsable de son effectif et de son matériel.

**Article 9 : Le Concours de jongles**

Ce concours est gratuit et se déroulera sur le temps de pause du midi. A l’appel de la table de marque, les équipes se présenteront sur le demi terrain désigné.

Les règles des jongles sont les suivantes :

* pas de pied imposé, pas de rebond.
* pour les U10/U11, possibilité de démarrer balle à la main et d’alterner les pieds,
* une seule touche de rattrapage est autorisée (genou, tête, …)
* 2 essais par joueur, on ne retient que le meilleur score de chaque joueur.

En cas d’égalité sur les 3 premiers, une séance supplémentaire sera organisée pour les départager.

Les 3 premiers sont primés.