

# **Règlement du Tournoi**

## **Noyaux :**

- Les équipes participantes doivent être composées de 10 joueurs au maximum, 1 entraîneur et 1 délégué pour toute la durée du tournoi.
- Aucun joueur ne figurant pas sur la feuille officielle ne pourra être aligné (feuille à rendre à la table « Responsable Tournoi »).
- Les cartes d'identités des joueurs doivent être fournies à la remise de la feuille officielle. Sans carte d'identité, le joueur ne pourra être aligné.

## **Nombre de joueurs :**

- Les rencontres se dérouleront à 4 joueurs de champ et 1 gardien de but sur un terrain en gazon synthétique.
- Un joueur ne pourra en aucun cas s'aligner avec deux équipes de la même catégorie.

## **Arbitrage :**

- Il sera assuré par des arbitres officiels affiliés à l'Union Belge.
- Le comité organisateur ne sera nullement responsable des décisions prises durant le tournoi par les arbitres. Ceux-ci sont désignés par l'URBSFA et ils se présentent dès lors en son nom.
- En cas d'éventuels faits graves constatés lors du tournoi, l'URBSFA pourrait prendre des sanctions nécessaires afin de punir le ou les coupable(s) pendant et après le tournoi.
- Chaque responsable d'équipes est considéré comme personnellement responsable du comportement de l'ensemble de ses joueurs. Il pourra également être personnellement poursuivi en dommages et intérêts par le

comité organisateur dans le cas où son équipe perturberait ou serait à la base de mauvais comportements durant le tournoi.

### **Cartes jaune et rouges :**

- Tout joueur qui se verra exhiber la carte rouge sera exclu :
  - Soit pour une rencontre
  - Soit pour toute la durée du tournoi et ce en fonction de la gravité de la faute
- Un joueur ayant reçu une carte jaune, doit sortir du terrain et ne peut plus prendre part à cette rencontre. Celui-ci pourra être remplacé directement par un autre joueur.
- La même sanction (exclusion définitive) sera appliquée à la 3<sup>ème</sup> carte jaune.

### ***Entraîneurs et délégués :***

- 1 carte jaune = exclusion de la zone neutre.
- 2 cartes jaunes = exclusion de la zone neutre pour 2 matchs.
- 1 carte rouge = selon le rapport de l'arbitre, exclusion minimum de 2 matchs de la zone neutre ou exclusion définitive du tournoi.

### ***Joueurs ou une équipe se verra sanctionner d'exclusion :***

- Si celui-ci est reconnu responsable de dégradations envers des objets appartenant à l'organisation (ex : chaises, bancs, tribunes, vestiaires ou autres). En outre, le responsable de l'équipe de ce joueur, se verra responsable financièrement des dégâts occasionnés.
- Si celui-ci n'utilise pas les endroits adéquats pour satisfaire ses besoins naturels.

- Le comité organisateur se réserve le droit d'exclure **toute l'équipe** du présent tournoi, si les agissements repris ci-dessus s'avéraient répétitifs ou importants.
- **Aucune réclamation ne sera admise !!!**

### ***Joueurs irréguliers***

- Toute équipe alignant un ou plusieurs joueurs irréguliers **PERDRA** la ou les rencontres sur le score forfaitaire de 0 – 5 ou du score final de la (des) rencontres si celui-ci est supérieur à cinq (5) goals d'écart.

### ***Gardiens***

- Dégagement du gardien uniquement à la main.
- Interdiction de prendre la balle en main après une passe en retrait d'un coéquipier
  - Cette clause n'est pas valable pour les catégories U7, U8 et U9 : **AUTORISATION DE PRENDRE LE BALLON EN MAIN.**

### **Durée des rencontres :**

- Pour les écoles :
  - 1 x 13 minutes
- Pour les clubs sportifs (U7, U8, U9, U10, U11, U12, U13):
  - 1 x 18 minutes
- Lorsque le juge arbitre annonce par micro la fin des rencontres, c'est au coup de sifflet de l'arbitre que le match s'arrêtera réellement **même si le match est réduit par le retard d'une des deux équipes prévues pour le match.**

### **Arrivée tardive d'une équipe :**

- Toute équipe se présentant en retard sur le terrain se verra automatiquement pénalisée par 2 buts d'écart dès le départ.

## **Assurance :**

- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas d'accident.
- Dès lors chaque équipe doit veiller à ce que ses joueurs soient en ordre d'assurance.
- En cas de blessure durant le tournoi, l'assurance de l'U.R.B.S.F.A fonctionne seulement pour les joueurs affiliés à l'U.R.B.S.F.A.
- Dès lors chaque école doit veiller à ce que les élèves présents lors du tournoi soient couverts par l'assurance de l'établissement.
- En ce qui concerne un accident ou une blessure qui surviendrait pour un enfant présent avec son école, c'est l'assurance de l'établissement qui fonctionnera.

## **Classement :**

### ***En groupe :***

1. **0** point la défaite
2. **1** point le match nul
3. **2** points le match nul au-dessus de 1-1
4. **3** points la victoire
5. **4** points la victoire avec 3 buts d'écart (3-0 ; 4-1)

### ***En cas d'égalité à l'issue des groupes, la priorité sera accordée à la formation présentant :***

1. Le plus grand nombre de victoires
2. Le résultat du match entre les équipes concernées
3. La meilleure différence de buts
4. Le plus grand nombre de buts inscrits
5. Tirage au sort

### ***En finale :***

#### ***En cas d'égalité, la règle du premier but marqué sera d'application :***

- S'il subsiste toujours une égalité (0-0), on procèdera au botté des penalties (3 par équipe). S'il subsiste toujours une égalité, on procèdera à un botté de penalty par équipe et la 1<sup>ère</sup> équipe qui rate est éliminée.

#### **Coup d'envoi de match et après chaque reprise de jeu après un but**

- Le tir au but est interdit à la mise en jeu et après un but également.

#### **Port du brassard :**

- Le port du brassard est OBLIGATOIRE pour les officiels des équipes (clubs sportifs).
- L'entraîneur présent dans la zone neutre, portera IMPERATIVEMENT un brassard ROUGE.
- Pour les délégués, un brassard tricolore ou aux couleurs du club est également obligatoire.
- Toute personne ne portant pas de brassard, ne pourra officialiser sa fonction dans la zone neutre.

#### **Spectateurs :**

- Une équipe pourra encourir des sanctions sportives en cas d'attitude inconvenante de ses supporters.