



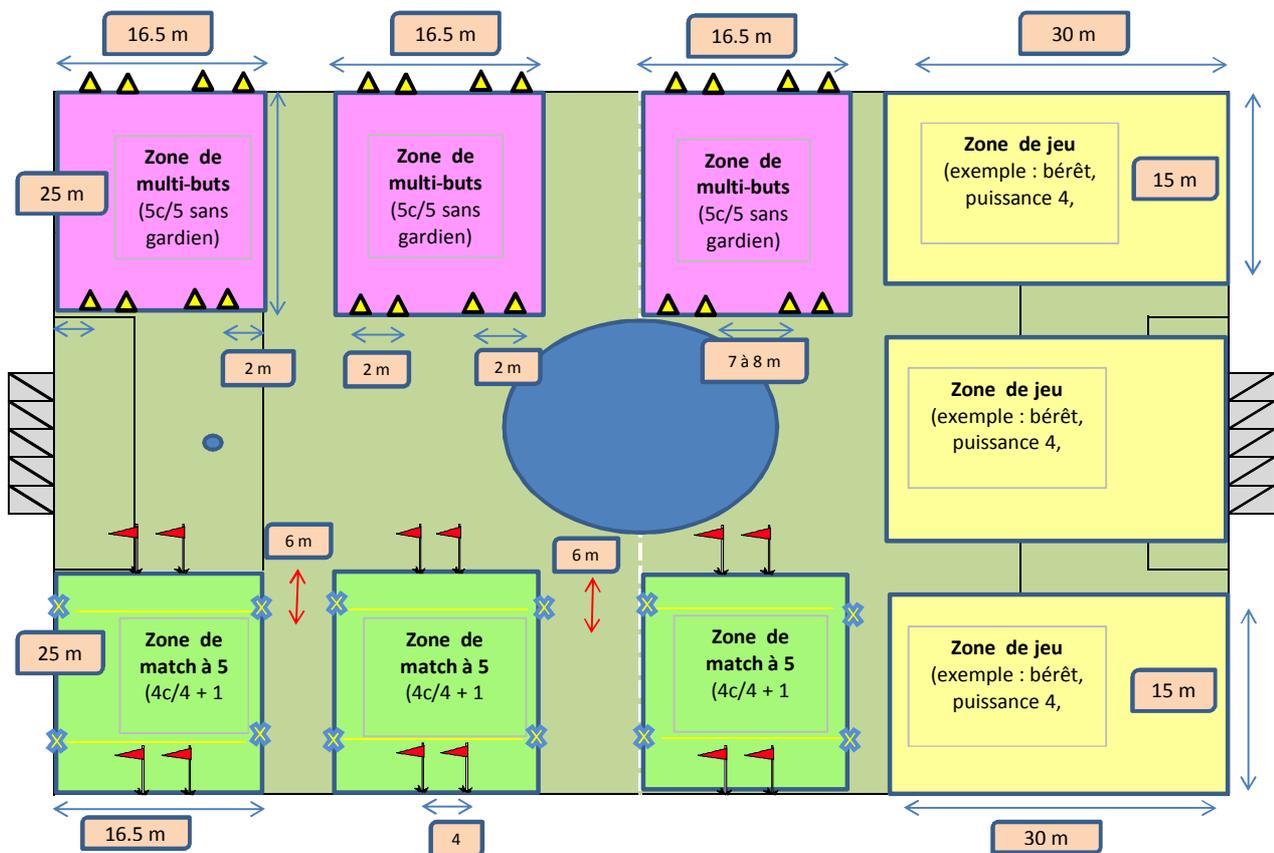
DISTRICT DE LA SARTHE DE FOOTBALL



Les règles du football à 5 Catégories U.6 et U.7 (2006 et 2005)

Le terrain de jeu

- . **1/9 de terrain**
- . Longueur : environ 25 m
- . Largeur : environ 15 m (16,5 m au maximum)
- . Buts : 4 m x 2 m ou la hauteur des piquets
- . Point de coup de pied de réparation à 6 m (pénalty)
- . Surface de réparation : 6 m x 15 m (toute la largeur du terrain)



VEILLEZ A BIEN MATERIALIZER LA SURFACE DU GARDIEN DE BUT. C'EST IMPORTANT POUR QUE LES JEUNES APPRENNENT LES DROITS SPECIFIQUES DE CE POSTE

Le ballon

Le ballon est de taille n°3

Nombre de joueurs

Une équipe se compose de 5 joueurs ou moins (dont 1 gardien de but) et **pas de remplaçant**
Le temps de jeu minimal par joueur doit être de **100% du temps de jeu** effectif

Equipements des joueurs

Je mets mon maillot dans le short
Je porte mes protèges tibia
Mes chaussettes doivent être relevées jusqu'à mes genoux pour couvrir mes protèges tibia
Mes chaussures de foot ont des crampons moulés (vissées interdites)

Temps de jeu, durée du plateau

Le temps de jeu effectif est de 36 minutes réparties en 6 séquences
La durée totale du plateau ne pourra pas dépasser 1 heure (au-delà, l'attention des enfants est limitée, l'activité sans réel intérêt !)

Fautes et comportements anti sportifs

Je ne peux pas arrêter le ballon à la main (sauf le gardien)
Je ne peux pas faire tomber volontairement un joueur de l'autre équipe
Je ne peux pas tenir par le maillot un joueur de l'équipe adverse
Je ne peux pas dire de gros mots
Sinon, l'arbitre arrêtera le jeu. Le ballon sera donné à l'autre équipe pour une remise en jeu ballon arrêté (coup franc direct), à l'endroit du joueur fautif

Coup franc et pénalty

Tous les coups francs sont directs
Les adversaires doivent se trouver à au moins 6 mètres du ballon
Une faute sifflée dans la surface de réparation donne lieu à un pénalty sur la ligne dans l'axe du but

Le hors-jeu

Pas de hors-jeu en U.6 et U.7

Rentrée de touche

Quand le ballon sort des limites du terrain, l'arbitre arrête le jeu.
Ballon arrêté à l'endroit où il est sorti. **Remise en jeu aux pieds** (2 possibilités) :

- 1 J'entre en conduite de balle dans le terrain / joueurs adverses à 6m
- 2 Je fais une passe à un partenaire

L'arbitre

Il est légèrement dans le terrain le long d'une des lignes de touche
Il n'a pas obligatoirement un sifflet (facultatif)
Il faut privilégier l'arbitrage des jeunes par les jeunes (issus des catégories U.11 ou U.13 de préférence)
Il doit être en tenue sportive et licencié de préférence
Pas d'arbitre assistant
Il fera appliquer les quelques recommandations ci-dessus.
Il expliquera le plus souvent possible les raisons qui l'amène à arrêter le jeu et rendre le ballon à l'adversaire

Conseils pour l'entraînement et les plateaux :

Le principe du dégagement du gardien "protégé" et touche "protégé"

- ↳ Les adversaires ne peuvent intervenir qu'après la 1^{ère} passe du gardien ou de la touche.
- ↳ Le jeu ne reprend que lorsque le receveur de la passe touche le ballon.

L'arbitrage dans le football animation est l'affaire des éducateurs, en charge d'enseigner les fondamentaux du football, les règles du jeu et aussi les règles de vie

L'arbitrage dans le football animation est avant tout "éducatif"