



DISTRICT 77 NORD DE FOOTBALL



- FOOTBALL D'ANIMATION**
- **TABLEAU RECAPITULATIF DES REGLES
ET MODALITES DE PRATIQUE**
 - **LOIS DU JEU**

Applicable au 1^{er} Septembre 2013 sur tout le territoire du District.



DISTRICT 77 NORD DE FOOTBALL

FOOTBALL A EFFECTIF REDUIT / TABLEAU RECAPITULATIF DES REGLES ET MODALITES DE PRATIQUE

Catégories	U7		U9		U11		U13	
Licences	U6	U7	U8	U9	U10	U11	U12	U13
Scolarité	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2	6ème	5ème
Modalités de pratique	Foot à 4 ou à 5		Foot à 5		Foot à 6		Foot à 6	
Suppléant (s)	De 0 à 1 maximum		de 0 à 3 maximum		De 0 à 4 maximum		De 0 à 4 maximum	
Nombre mini de joueurs	Par de minimum (mutualisation Joueurs Clubs)		Minimum 4 / équipe		Minimum 6 / équipe		Minimum 6 / équipe	
Mixité	Oui	USF Tolérée	Oui	U10F Tolérée	Oui	U12F Tolérée	Oui	U14F Tolérée
Zone GDB	Zone à 6m		Zone à 8m		26m x 13m		26m x 13m	
Hors-jeu	Non		Non		Oui	13m	Oui	Ligne médiane
Temps de jeu	40' maxi	6 rotations	40' maxi (50' si multi-matchs)	2 à 5 rotations	50' maxi (60' si multi-matchs)	3 x 15' (en 1 ou 2 rotations)	60' maxi (70' si multi-matchs)	3 x 20' (en 1 ou 2 rotations)
Reentrée de touche	Passe au pied, au sol	Conduite de balle	Passe au pied, au sol	Conduite de balle	A la main		A la main	
Pause Coaching	Oui	A la fin de la séquence	Oui	A la fin de la séquence	Non		Oui, si rencontre de 4 x 15'	
Coups-francs	Coup Franc DIRECT uniquement		Coup Franc DIRECT uniquement		Coup Franc INDIRECT + DIRECT		Coup Franc INDIRECT + DIRECT	
Mise à distance des joueurs	4m		4m		6m		6m	
Dimension terrain	Foot à 5 (30mx20m)	Foot à 4 (25mx15m)	Moins d' 1/4 de terrain	Foot à 5 (35mx25m)	1/2 terrain foot à 11	Min L 55m - l 45m	1/2 terrain foot à 12	Min L 60m - l 50m
Taille buts	3m x 1,5m (avec GDB)	2m x 1,5m (avec GDB)	4m x 1,5m	Contrôl Foot	6m x 2,10m	Buts fixés au sol	6m x 2,10m	Buts fixés au sol
Taille ballon	T3		T3 ou T4 (au bon vouloir des clubs)		T4		T4	
Surclassement (*)	Oui	3 U7 / Eq en U9	Oui	3 U9 / Eq en U11	Oui	3 U11 / Eq en U13	Oui	3 U13 / Eq en U15
Passé volontaire GDB	Tolérée		Tolérée		Non tolérée	CFI 13m / Mur 6m	Non tolérée	CFI 13m / Mur 6m
Relance GDB	à la main ou au pied, ballon au sol (Adversaire ne rentre dans la surface qu'une fois le ballon sorti)		à la main ou au pied, ballon au sol (Adversaire ne rentre dans la surface qu'une fois le ballon sorti)		Uniquement à la main ou au pied Sur ballon posé au sol		Uniquement à la main ou au pied Sur ballon posé au sol	
Coup de pied de but	Pas de distance modélisée		8m sur la ligne de la surface		9m (Axe des poteaux) (incitation par GDB)		9m (Axe des poteaux) (uniquement par GDB)	
Coup de pied de réparation	6m		8m		9m		9m	
Arbitrage	Extérieur terrain	Par jeune ou adulte	Extérieur terrain	Par jeune ou adulte	3 Arbitres	1 central + 2 assistants	Idem	Assistants joueurs (si possible)
Temps de jeu par joueur	Identique pour tous (proche de 100%)		Minimum de 75 % du temps total		Minimum de 50 % du temps total		Minimum de 50 % du temps total	
Modalités de rassemblement	Plateaux	Matchs et jeux	Rassemblement	Matchs et Défis	Rassemblement / match	Matchs + défi jonglerie	Rencontre (s)	1 ou 2 match (s)
Protocole avant	Collectif	Début plateau	Collectif	Début plateau	Avant chaque rencontre		Avant chaque rencontre	
Protocole après	Collectif	Fin plateau	Collectif	Fin plateau	Après chaque rencontre		Après chaque rencontre	
Nombre de dates / saison	Minimum 12		Minimum 16		Minimum 20		Minimum 25	
Futsal	Oui	Période Hiver	Oui	Période Hiver	Oui	2 à 4 rassemblements	Oui	2 à 6 rassemblements
Autres pratiques	Plateaux à thème	JND U7	Rassemblement à thème	JND U9 et Inter-clubs	Fest'foot (2/3n)	Inter-Clubs (2/3n)	Fest'foot (2/3n)	Inter-Clubs (2/3n)
Rentrée du Foot	Oui	Informative et festive	Oui	Informative et festive	Oui	Informative et éducative	Oui	Informative et éducative
Début de saison	Entre 20 et 30 septembre		Entre 20 et 30 septembre		Entre 5 et 15 Septembre		Entre 5 et 15 Septembre	
Fin de saison	Début Juin		Début Juin		Mi-Juin		Mi-Juin	



Les lois du jeu

• Loi 1: Le terrain de jeu

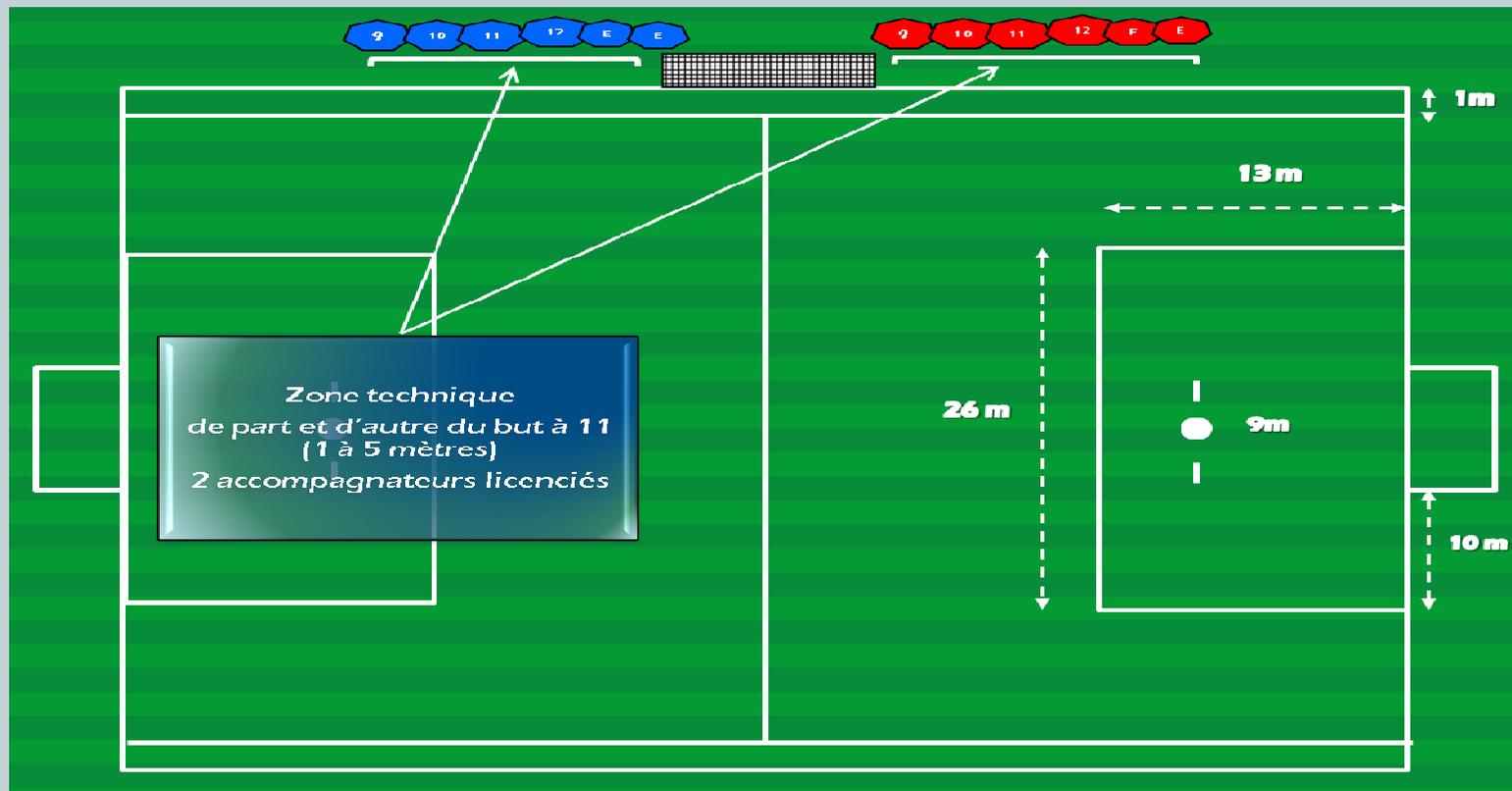
Catégories / Domaine	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Terrain	U6 (Foot à 4) avec gardien: 25x15m U6/U7 (Foot à 5) avec gardien: 30x20m	Foot à 5: 35x25m	1/2 Terrain à 11	
But*	3 x 1.50 m	4 x 1.50 m	6 x 2 m avec filets	
Point de coup de pied de réparation	6m	8m	9m	
Surface de réparation**	6m x largeur terrain	8m x largeur terrain	26m x 13m	
Zone technique	Non		A droite et à gauche du but à 11	

- * Fixation des buts pour le football à 8:
 - ✦ Il est rappelé que les « cages de buts de football » doivent être conformes aux dispositions du Décret n°96-495 du 4 Juin 1996, fixant les exigences de sécurité auxquelles celles-ci doivent répondre.
- **Traçage de la surface de réparation:
 - ✦ S'il n'est pas possible de tracer la surface sur l'ensemble des terrains, vous pouvez utiliser des coupelles ou des galettes de couleur (coupelles plates) pour matérialiser les quatre angles.



Les lois du jeu

- Loi 1: Le terrain de jeu (bis)





Les lois du jeu



- Loi 2: Le ballon

Catégories / Domaine	U6 / U7	U7 / U8	U10 / U11	U12 / U13
Ballon	T3 T4: Critérium Espoir		T4	



Les lois du jeu

• Loi 3: Nombre de joueurs

Catégories / Domaines	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Nombre de joueurs	4 à 5 par équipe	5 par équipe	8 par équipe	8 par équipe
Nombre de joueurs minimum	-1 par équipe (mutualisation interclubs si besoin)	4 par équipe	6 par équipe	6 par équipe
Remplaçants	0 à 1	0 à 3	0 à 4	0 à 4
Temps de jeu minimum par joueur*	Tendre vers 100 % (mini 75%)		50 % Minimum	50% Minimum
Sur classements	RAS	3 U7 maxi par équipe	3 U9 maxi par équipe	3 U11 maxi par équipe
Sous classements	2 U8 maxi par équipe	Aucune dérogation possible pour les garçons		
Féminines**	U8F autorisées en mixité	U10F autorisées en mixité	U12F autorisées en mixité	U14F autorisées en mixité (Possibilité Equipes U14F-U15F en compétition U13 G)

○ *Temps de jeu par enfant:

- ✦ Respect du temps de jeu minimum par enfant (sous la responsabilité de l'éducateur). Pas de contrôle effectué sur le terrain.
- ✦ Sensibilisation effectuée à partir d'une campagne d'affichage à destination des parents et accompagnateurs sur les droits des enfants footballeurs (utilisation de la pression sociale).
- ✦ Recommandations d'étendre ce principe général de temps de jeu minimum à l'ensemble des équipes jeunes à 11 (U14 à U19).



Les lois du jeu



● Loi 3 (bis)

- **Règlements généraux de la FFF:
 - ✦ « Article – 155 Mixité
 - ✦ 1. Les joueuses U6F à U15F peuvent évoluer dans les compétitions masculines:
 - De leur catégorie d'âge,
 - De catégorie d'âge immédiatement inférieure à la leur mais uniquement dans les compétitions de Ligue et District.
 - ✦ 2. Par ailleurs, les équipes féminines U15F peuvent participer à des épreuves régionales ou départementales masculines U13 dans les conditions de l'article 136.3 des présents règlements. »
- Double licence:
 - ✦ Possibilité pour les U6 à U13 de posséder une double licence pour les joueurs pouvant justifier d'une double domiciliation.

● Loi 4: Equipements des joueurs

- Maillots dans le short
- Chaussettes relevées en dessous des genoux
- Protèges tibias
- Crampons vissés interdits sur les catégories U6 à U13



Les lois du jeu

- Lois 5 et 6: Arbitre et arbitres assistants

Catégories / Domaines	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Arbitre central	Non (par les éducateurs, derrière le but)		Oui (En priorité U15 et U17)	Oui (En priorité U17 et U19)
Arbitres assistants*	Non		Oui (En priorité U15 et U17)	Oui (Les joueurs remplaçants*)

- * Incitation à l'arbitrage à la touche des U13 sous la responsabilité de l'éducateur:
 - ✦ Passe égalitaire de tous les joueurs au cours de la saison.
 - ✦ Période maximale de 15 minutes par joueur.
 - ✦ Rotation à chaque pause coaching et mi-temps.
 - ✦ En cas d'absence de remplaçant, la touche est effectuée par un jeune ou un adulte volontaire.



Les lois du jeu

• Loi 7: Durées des plateaux ou rencontres

Catégories / Domaines	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Durées maximales des plateaux ou rencontres	40 minutes	50 minutes	60 minutes	70 minutes
Temps de jeu effectif si match unique	40 minutes	40 minutes	50 minutes	60 minutes
Mi-temps	Non	Non	Oui	Oui
Pause coaching*	Non	Non	Oui 2min par période (Si match unique)	Oui 2min par période
Prolongations	Non	Non	Non	Non

○ * Pause coaching:

- ✘ Pause coaching de deux minutes obligatoire à la 15^{ème} minute de chaque période en U13, (12^{ème} minute de chaque période, si match unique en U11)
- ✘ Gestion du temps sera effectuée par l'arbitre,
- ✘ Positionnement des joueurs comme indiqué sur le schéma.
- ✘ Après la pause coaching (après 12' en U11 et 15' en U13), le jeu reprendra par un coup d'envoi au milieu de terrain. (Sans changement de côté, celui-ci se fera uniquement lors de la mi-temps).

○ Objectifs:

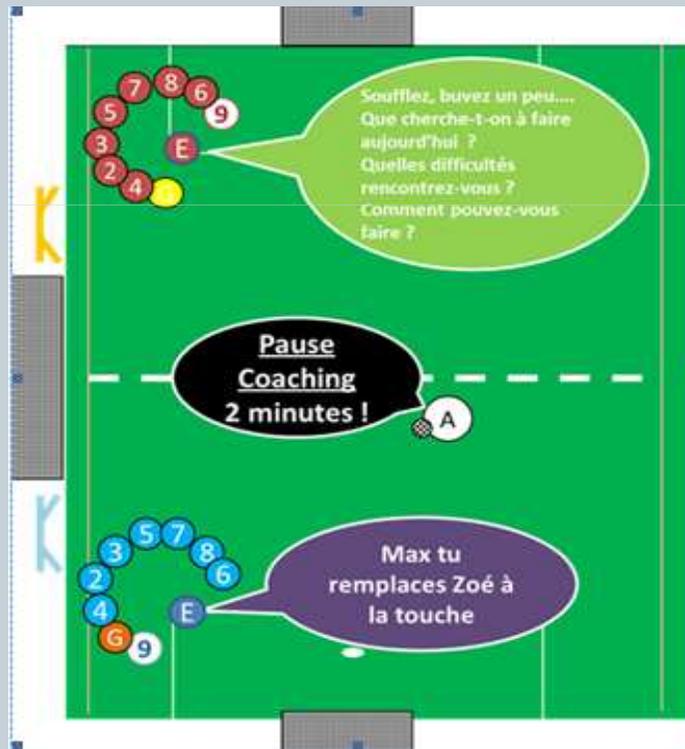
- ✘ Limitations des interventions des éducateurs au cours de la partie,
- ✘ Uniquement des encouragements et des renforcements positifs relatifs aux tentatives et aux attitudes des enfants,
- ✘ Interventions et conseils ciblés pendant les deux minutes de la pause coaching.



Les lois du jeu

- Loi 7 (bis)

- Lorsque l'arbitre siffle la pause coaching, l'éducateur rentre sur le terrain et rassemble ses joueurs pour effectuer un bilan rapide (2'), puis reprise du jeu.





Les lois du jeu

● Loi 8: coup d'envoi

- Le ballon est en jeu lorsqu'il est botté vers l'avant. Le joueur ne peut retoucher le ballon avant que celui-ci n'ait été touché par un autre joueur.
- **Interdiction de marquer directement sur l'engagement.**

Catégories / Domaine	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Distance des joueurs adverses	4 mètres	4 mètres	6 mètres	6 mètres

● Loi 9: Ballon en jeu ou jeu arrêté

- Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit entièrement une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air.
- Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.

● Loi 10: But marqué

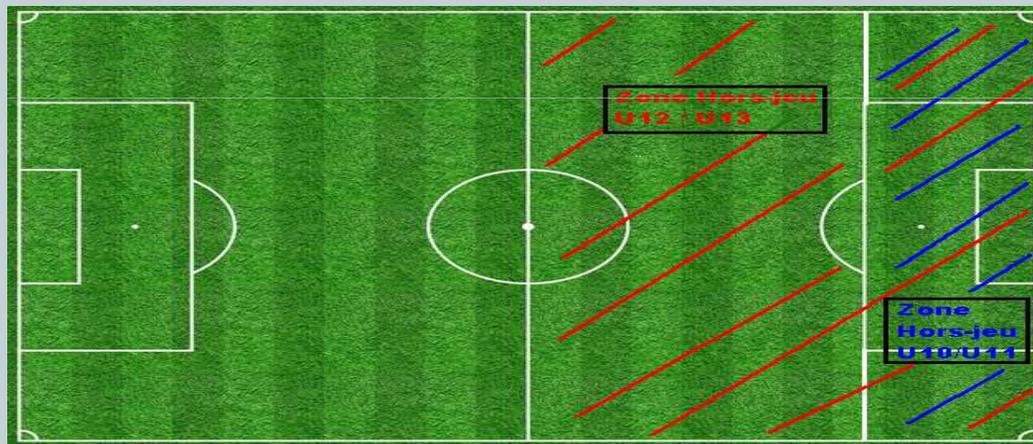
- Le but est marqué lorsque le ballon franchit entièrement la ligne de but entre les montants.



Les lois du jeu

• Loi 11: Hors-jeu

Catégories / Domaines	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Hors-jeu	Non	Non	Aux 13 mètres	A la médiane



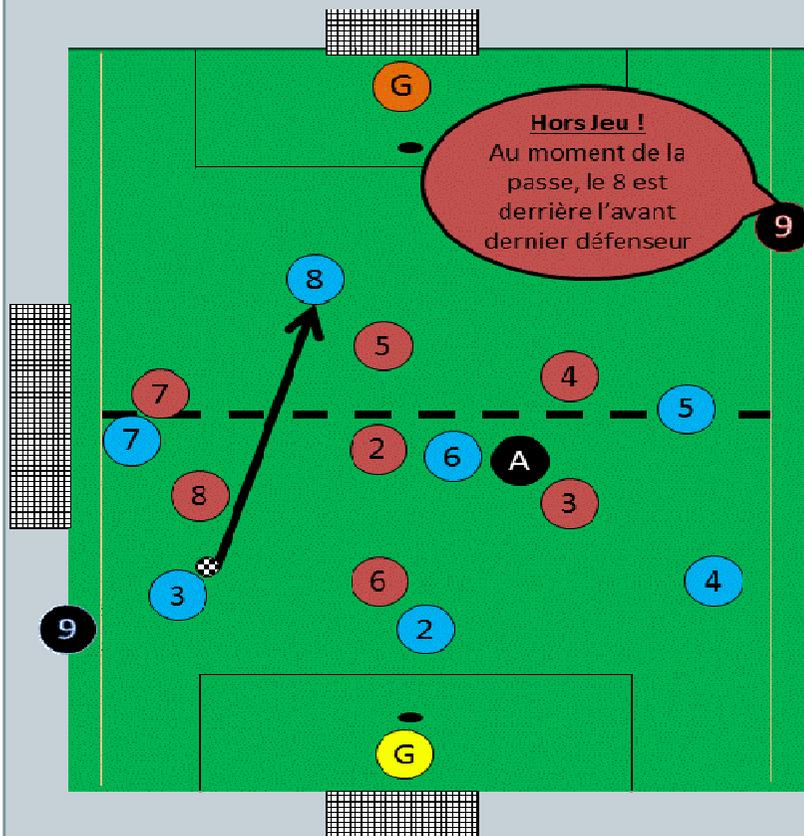
- Le hors-jeu est jugé au départ du ballon.
- Le receveur doit faire action de jeu.
- Un joueur est en position de hors-jeu s'il est plus près de la ligne de but adverse que le ballon et l'avant dernier joueur adverse.
- Pas de hors-jeu sur une touche ni sur une sortie de but.



Les lois du jeu

• Loi 11: Hors-jeu (bis)

- Modélisation de la règle du hors-jeu





Les lois du jeu



● Loi 12: Fautes et incorrections

- Tous les coups francs sont directs jusqu'en U9.
- **En U10 / U11 et en U12 / U13, possibilité selon les fautes de siffler un coup franc indirect.**
- Les fautes ci-dessous sont sanctionnées d'un coup franc indirect:
 - ✘ Jouer de manière jugée dangereuse.
 - ✘ Faire obstacle à l'évolution de l'adversaire.
 - ✘ Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains.
- Fautes spécifiques du gardien entraînant un coup franc indirect:
 - ✘ Prendre le ballon à la main sur une passe en retrait du pied d'un partenaire*.
 - ✘ Dégager le ballon de volée ou de 1/2 volée en U13**.
 - ✘ Reprendre le ballon à la main après l'avoir lâché, sans qu'il ait été touché par un autre joueur.
 - ✘ Prendre le ballon à la main sur une rentrée de touche d'un partenaire.
- * Seules les passes de la tête, de la poitrine ou de la cuisse sont autorisées.
- ** En catégories U13: Dans le cours du jeu, lorsque le gardien est en possession du ballon, il peut relancer long à la main ou après avoir posé le ballon au sol. Les dégagements de volée et 1/2 volée sont interdits. De même, il est interdit de faire rebondir le ballon devant soi avant de le reprendre de volée ou de 1/2 volée.
- Attitude de l'arbitre après avoir sifflé un coup franc indirect :
 - ✘ L'arbitre lève la main à la verticale jusqu'à ce que le ballon soit joué et touché par un second joueur ou soit sorti des limites du terrain.



Les lois du jeu

- Loi 12 (bis)



Coup de pied de réparation

**Coup franc direct ou indirect
selon les fautes**

Prise de balle à la main sur une
passe en retrait d'un partenaire :
Interdite, elle entraîne un coup franc
indirect (mur autorisé). A l'endroit de
la faute, ramener
perpendiculairement le ballon sur la
ligne des 13 mètres.

Dégagement de volée ou ½ volée du
gardien :
Interdit même sanction que
précédemment.



- **RAPPELS :**
- **7 fautes** commises par inadvertance, par imprudence ou par excès de combativité » » **SANCTIONS COUP FRANC DIRECT OU**
- **COUP DE PIED DE REPARATION (pénalty) ;**
-
- **=Donnez ou essayer de donner un coup de pied à un adversaire ;**
- *=Faire ou essayer de faire un croche-pied à adversaire ;*
- **=Sauter sur un adversaire ;**
- *=Charger un adversaire ;*
- **=Frapper ou essayer de frapper un adversaire ;**
- *=Bousculer un adversaire ;*
- **=Tacler un adversaire ;**
- *Un C.F.D. est également accordé à l'équipe adverse du joueur qui commet l'une des **3 fautes** suivantes :*
- **= Tenir un adversaire ;**
- *= Cracher sur un adversaire ;*
- **=Toucher délibérément le ballon de la main (excepté le gardien de but dans sa propre surface de réparation) .**
-
- **8 fautes ; SANCTIONS** » » **COUP FRANC INDIRECT (C.F.I.)**
- **Jouer d'une manière dangereuse ;**
- *Faire obstacle à l'évolution d'un adversaire ;*
- **Empêcher le gardien de lâcher le ballon des mains ;**
- *Commettre d'autres fautes non mentionnées au préalable dans la loi xii pour lesquelles le match est arrêté afin d'avertir ou d'expulser un joueur ;*
- **Garder le ballon en sa possession pendant plus de 6 secondes avant de le lâcher des mains (cela concerne le gardien ainsi que le cas 6,7,8) ;**
- *Toucher une nouvelle fois le ballon des mains, après l'avoir lâcher sans qu'il ait touché par un autre joueur ;*
- **Toucher le ballon des mains sur passe délibérée du pied d'un coéquipier ;**
- *Toucher le ballon des mains directement sur une rentrée de touche effectuée par un coéquipier ;*
-



Les lois du jeu

- Loi 13: Coup francs

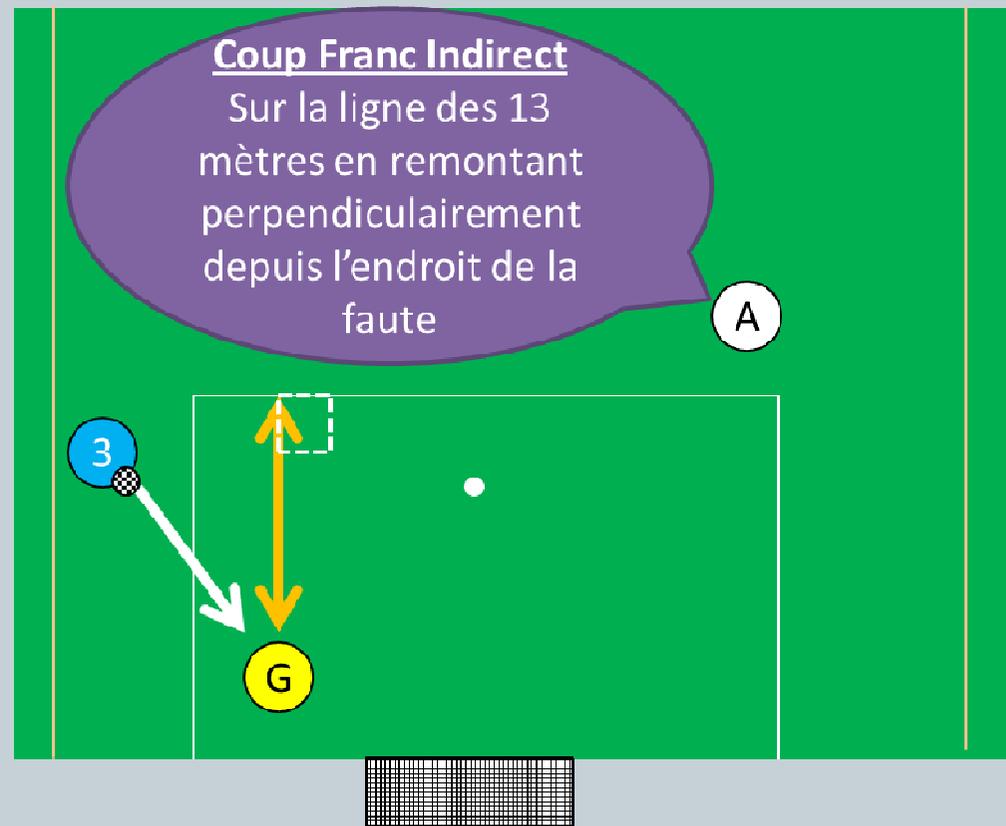
Catégories / Domaines	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Coups Francs	Directs	Directs	Directs et indirects	Directs et indirects
Distances des joueurs adverses	4m	4m	6m	
Coup de pied de pénalité	Non	Non	Supprimé	
Passe en retrait au gardien	Autorisée	Autorisée	Règles football à 11 sinon coup franc indirect ramené perpendiculaire à la ligne des 13m Mur Autorisé à 6m	
Dégagement gardien	Main ou pied (ballon au sol) Gardien inattaquable		Uniquement à la main ou sur ballon posé au sol. (Pas de demi-volée, ni de volée, sinon coup franc indirect ramené, perpendiculaire à la ligne des 13m.)	



Les lois du jeu

- Loi 13 (bis)

Coup Franc Indirect sur faute du gardien



Les lois du jeu



- Loi 14: coups de pied de réparation

Catégories / Domaine	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Coup de pied de réparation	A 6m	A 8m	A 9m	

- Loi 15: Rentrées de touche

Catégories / Domaine	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Rentrée de touche	Au pied, sur une passe au sol ou une conduite de balle* - Adversaire à 4m		A la main	

- Loi 16: Coups de pied de but

Catégories / Domaine	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Coup de pied de but	A 6 m	A 8m	Le ballon est placé est placé à gauche ou à droite du point de coup de pied de réparation (point de penalty)	
			Libre (Si possible à réaliser par le gardien de but)	Uniquement par le gardien de but



Les lois du jeu



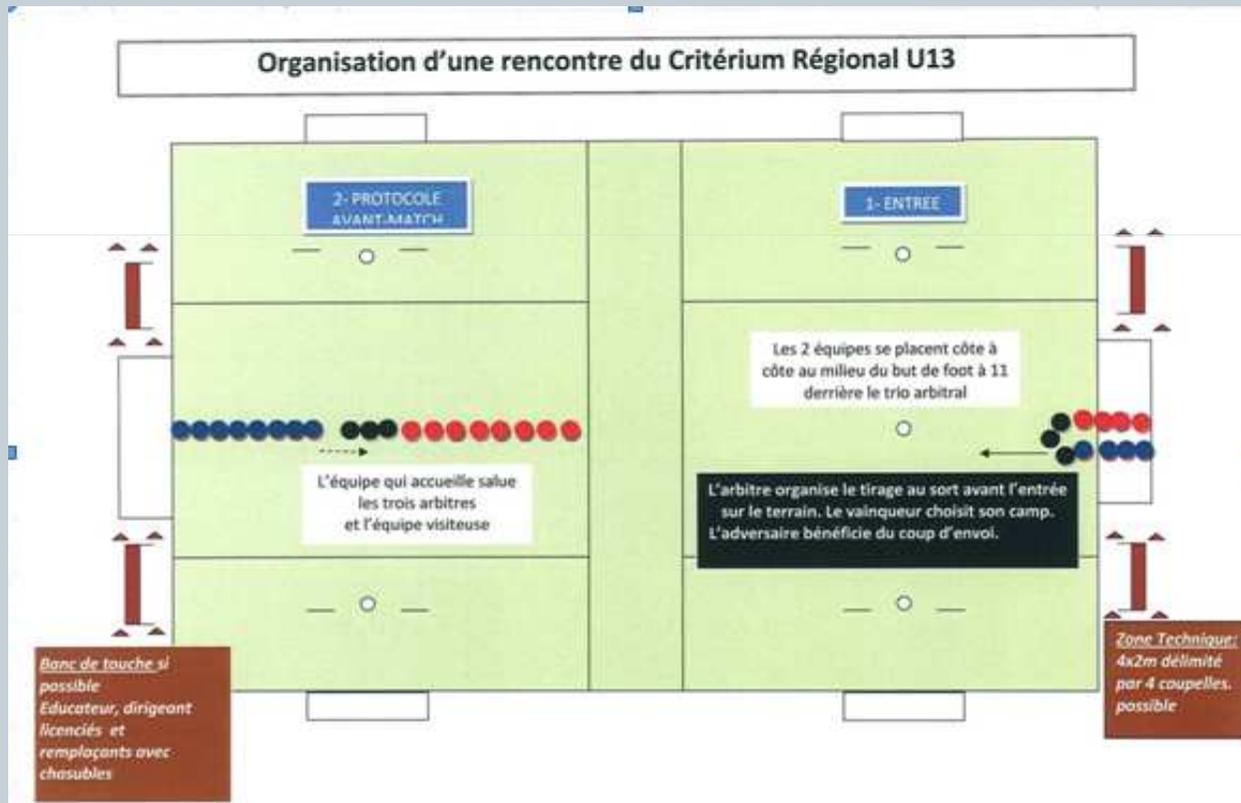
- Loi 17: coups de pied de coin

Catégories / Domaine	U6 / U7	U8 / U9	U10 / U11	U12 / U13
Coup de pied de coin	Au pied et au point de corner (angle de la ligne de but et la ligne de touche) Il n'y a jamais de hors jeu sur un coup de pied de coin			



Les lois du jeu

- Protocole de début de rencontre en U11 et U13:
 - Fonctionnement





Les lois du jeu



● Protocole de début de rencontre U13:

- « Au lieu d'être remplaçant, j'arbitre une mi-temps »
 - ✦ Argumentaire pour l'éducateur:
 - ✦ Avantage pour le joueur:
 - Apprendre et comprendre les règles du jeu
 - Observer et comprendre le jeu, les déplacements des joueurs (travailler sur l'intelligence de jeu)
 - Améliorer la concentration du joueur

● Protocole de fin de rencontre U11/U13:

- 1/ Au coup de sifflet final, rassemblement auprès du rond central de l'une de ses équipes (idem « pause coaching »). Arbitre(s) dans le rond central également.
- 2/ Les éducateurs ou responsables, les enfants vont serrer la main du ou des arbitres et des joueurs de l'équipe adverse.
- 3/ L'équipe qui a perdu va féliciter l'arbitre et les partenaires de jeu du jour (ou l'équipe qui reçoit si égalité en fin de rencontre).
- 4/ C'est au tour des vainqueurs de saluer l'arbitre et en suite de regagner les vestiaires en équipe.
- « Humble et respectueux dans la victoire, calmes et unis dans la défaite. »



TEMPS DE JEU DES ENFANTS



- Me faire déplacer ou convoquer ,...
- ... et ne pas me faire jouer

C'EST PAS FOOT

**TEMPS DE JEU ÉQUITABLE POUR
TOUS**