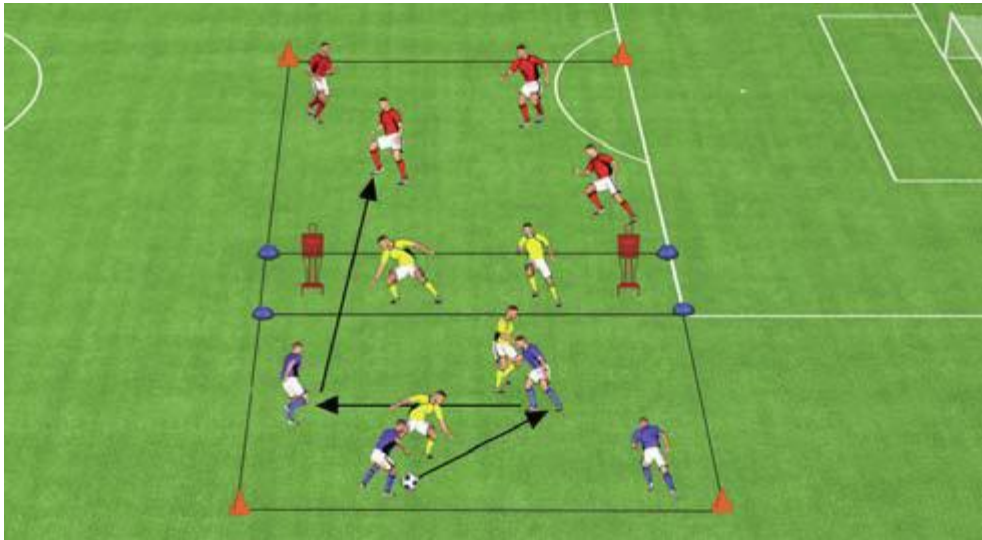


Vestiaires

Premier magazine consacré aux éducateurs de football

JEU A 4 CONTRE 2 EVOLUTIF



Sur un espace de 15 x 30m avec une zone centrale de 4 mètres. On joue à 4 contre 2 sur un côté. Ici, les bleus sont en conservation et doivent trouver leurs partenaires rouges côté opposé. Jeu au sol uniquement. Les 2 "chasseurs" jaunes tentent de récupérer le ballon (ou de le faire sortir des limites du terrain) tandis que les 2 autres jaunes, positionnés en zone centrale, ont pour objectif de fermer les intervalles. Lorsque le ballon passe côté opposé, les 2 joueurs situés dans la zone centrale "basculent" et deviennent "chasseurs". Les 2 joueurs qui étaient "chasseurs" passent en zone centrale. Chaque ballon récupéré ou sorti par un "chasseur" donne 1 point à son équipe (= pousser les "chasseurs" à faire les efforts, bien que les correctifs de l'éducateur se baseront davantage sur les joueurs en conservation). Chaque ballon qui passe côté opposé enlève 1 point à l'équipe qui chasse. À la fin, c'est l'équipe de "chasseurs" qui a obtenu le plus de points qui l'emporte.

Faire 3 séquences de 2 minutes (chaque équipe passe "chasseurs" à tour de rôle) entrecoupées d'une minute de récupération.

Variante :

- Une équipe joue libre (les bleus par exemple), l'autre en 2 touches (les rouges) = obliger les "chasseurs" à défendre différemment de chaque côté (un joueur à qui il ne reste qu'une touche ne sera pas "attaqué" de la même manière que s'il est "libre").