



Challenge A VOS MARQUES U13

Dimanche 24 janvier 2016
20 équipes

Vainqueur: jeu de maillots Erima
Finaliste: 10 ballons Erima
3^{ème}: 10 chasubles Erima

**Un trophée + un bon d'achat
pour toutes les équipes**

Adresse:

Gymnase de Rohrbach
Rue des Sports
57410 ROHRBACH-LES-BITCHE

Infos et renseignements:

KRATZ Guillaume
06.88.53.87.65
ou alliance2008.foot@sfr.fr

CHALLENGE A VOS MARQUES 2016 - U13

Composition des groupes



Groupe A	Groupe B	Groupe C	Groupe D
US Forbach	SR Creutzwald 03	EN Saint Avold	Alliance 2008 1
Entente RIB	Entente KOMET	Alliance 2008 2	AS Neunkirch
FC Sarreguemines	FC Rosbruck	ES Créhange-Faulquemont	SC Drulingen
SO Merlebach	CS Diebling	RC Sarreguemines	FC Carling
Entente Pays de Bitche	Alliance 2008 3	Entente Cristal et Fer	US Hilsprich



Phase de groupes U13



	Horaire	Rencontres			Résultats		
A	9h00	FC Sarreguemines	-	Entente Pays de Bitche		-	
A	9h08	SO Merlebach	-	US Forbach		-	
B	9h16	Alliance 2008 3	-	CS Diebling		-	
B	9h24	Entente KOMET	-	FC Rosbruck		-	
C	9h32	EN Saint-Avold	-	RC Sarreguemines		-	
C	9h40	Alliance 2008 2	-	Entente Cristal et Fer		-	
D	9h48	AS Neunkirch	-	SC Drulingen		-	
D	9h56	Alliance 2008 1	-	US Hilsprich		-	
A	10h04	Entente RIB	-	FC Sarreguemines		-	
A	10h12	Entente Pays de Bitche	-	SO Merlebach		-	
B	10h20	SR Creutzwald 03	-	Alliance 2008 3		-	
B	10h28	CS Diebling	-	Entente KOMET		-	
C	10h36	ES Créhange-Faulquemont	-	EN Saint-Avold		-	
C	10h44	RC Sarreguemines	-	Alliance 2008 2		-	
D	10h52	FC Carling	-	AS Neunkirch		-	
D	11h00	SC Drulingen	-	Alliance 2008 1		-	
A	11h08	US Forbach	-	Entente RIB		-	
A	11h16	FC Sarreguemines	-	SO Merlebach		-	
B	11h24	FC Rosbruck	-	SR Creutzwald 03		-	
B	11h32	Alliance 2008 3	-	Entente KOMET		-	
C	11h40	Entente Cristal et Fer	-	ES Créhange-Faulquemont		-	
C	11h48	EN Saint-Avold	-	Alliance 2008 2		-	
D	11h56	US Hilsprich	-	FC Carling		-	
D	12h04	AS Neunkirch	-	Alliance 2008 1		-	
A	12h12	FC Sarreguemines	-	US Forbach		-	
A	12h20	Entente Pays de Bitche	-	Entente RIB		-	
B	12h28	Alliance 2008 3	-	FC Rosbruck		-	
B	12h36	CS Diebling	-	SR Creutzwald 03		-	
C	12h44	EN Saint-Avold	-	Entente Cristal et Fer		-	
C	12h52	RC Sarreguemines	-	ES Créhange-Faulquemont		-	
D	13h00	AS Neunkirch	-	US Hilsprich		-	
D	13h08	SC Drulingen	-	FC Carling		-	
A	13h16	Entente Pays de Bitche	-	US Forbach		-	
A	13h24	SO Merlebach	-	Entente RIB		-	
B	13h32	CS Diebling	-	FC Rosbruck		-	
B	13h40	Entente KOMET	-	SR Creutzwald 03		-	
C	13h48	RC Sarreguemines	-	Entente Cristal et Fer		-	
C	13h56	Alliance 2008 2	-	ES Créhange-Faulquemont		-	
D	14h04	SC Drulingen	-	US Hilsprich		-	
D	14h12	Alliance 2008 1	-	FC Carling		-	



Phase Finale U13

Challenge A VOS MARQUES 2016



	Horaire	Rencontres			Résultats		
1/4 de finale	14h20	A1	-	B2		-	
1/4 de finale	14h28	B1	-	D2		-	
1/4 de finale	14h36	C1	-	A2		-	
1/4 de finale	14h44	D1	-	C2		-	
Match 19ème place	14h52		-			-	
Match 17ème place	15h00		-			-	
Match 15ème place	15h08		-			-	
Match 13ème place	15h16		-			-	
Match 11ème place	15h24		-			-	
Match 9ème Place	15h32		-			-	
Consolante 1/4	15h40		-			-	
Consolante 1/4	15h48		-			-	
1/2 finale	15h56		-			-	
1/2 finale	16h04		-			-	
Match 7ème place	16h12		-			-	
Match 5ème place	16h20		-			-	
Match 3ème place	16h28		-			-	
Finale	16h36		-			-	

CHALLENGE A VOS MARQUES U13

Dimanche 24 janvier 2016

Club: _____

NUMERO	NOM	PRENOM	N° LICENCE

Educateur : _____

N° licence : _____



REGLEMENT

Challenge SanSwiss U11 et Challenge A Vos Marques U13

Equipes: Les licences des joueurs et dirigeants sont obligatoires, elles vous seront rendues à la fin du Challenge. Vous pouvez inscrire jusqu'à 8 joueurs maximum par équipe. Un gardien de but peut jouer dans plusieurs équipes de son club.

Rencontres: Le début et la fin de chaque rencontre sera sifflé par la table de marque. La durée des rencontres est de 7mn sans interruption, à l'exception de la finale qui se jouera en 2X 5minutes. L'équipe nommée la 1ere jouera côté table de marque et engagera. Un espace (en face de la tribune) est réservé aux 2 équipes pour les éducateurs et remplaçants lors des rencontres. Vous pouvez effectuer les changements sans prévenir l'arbitre mais le joueur qui sort devra être en dehors des limites du terrain avant que son remplaçant n'y pénètre. (Sinon un coup franc sera sifflé à hauteur du milieu de terrain).

Coup-francs: Les tacles sont **STRICTEMENT interdits!** (un genou à terre est considéré comme un tacle). Ils seront sanctionnés par un coup franc. Nous serons intransigeants sur ce point. **Une faute grave et antisportive sera sanctionnée d'un pénalty direct et d'une exclusion du joueur pour la rencontre (il pourra néanmoins être remplacé).** Tous les coup-francs seront effectués après le coup de sifflet de l'arbitre. Le mur sera toujours à 5 mètres. Dans son propre camp le coup franc peut être joué rapidement. Un coup franc ou un pénalty sifflé avant la sonnerie finale sera toujours exécuté.

Remises en jeu: L'ensemble des remises en jeu (à l'exception des 6 mètres) seront effectuées au pied et derrière la ligne. Les joueurs disposent de 5 secondes pour jouer sinon la remise en jeu est inversée. A noter qu'un joueur adversaire doit toujours se trouver à 3 mètres minimum.

Gardien: Tous les dégagements du gardien s'effectueront à la main (maxi 5 secondes). Interdiction de prendre le ballon en main sur une passe en retrait sinon un coup franc indirect sera sifflé (ligne pointillée jaune). S'il tacle ou récupère le ballon à la main en dehors de sa surface de réparation (ligne jaune), il sera également sanctionné d'un coup franc indirect (ligne pointillée jaune). Possibilité pour le gardien de participer au jeu et d'être remplacé par un 5^{ème} joueur de champ.

Classements:

Une victoire 3 points

Match nul 1 point

Défaite 0 point

- En cas d'égalité :
- Goal avérage général
- Goal avérage particulier
- Meilleur attaque
- Tir au but mort subite

Les 2 premiers de chaque groupe seront qualifiés pour les ¼ de final, les équipes classées troisièmes s'affronteront pour les 9-12^{ème} places, les équipes classées quatrièmes de leur groupe s'affronteront pour les 13-16^{ème} places, et enfin les équipes cinquièmes de leur groupe pour les 17-20^{ème} places. Pour définir l'ordre des équipes classées 3^{ème} et 4^{ème}, le nombre de points est le 1^{er} critère, suivi de la différence de buts. S'il y a encore égalité, un tirage au sort sera effectué.

Autres:

Les rencontres seront toujours arbitrées par 2 dirigeants du club.

Soyez fair-play et merci de respecter les décisions des arbitres et de maîtriser vos joueurs.

La commission d'organisation sera seule à pouvoir trancher en cas de litiges ou réclamations concernant le déroulement d'une rencontre.

La commission se réserve le droit de modifier le présent règlement si les circonstances l'exigeaient et informera l'ensemble des équipes concernées.

Le club décline toute responsabilité en cas de vol ou accident pouvant survenir dans l'enceinte sportive durant la durée du tournoi.

L'ensemble du comité vous remercie de votre participation, et compte sur vous pour que ce tournoi soit une réussite sportive pour le bien des joueurs, des éducateurs, des accompagnateurs et de tous les bénévoles du club.

Bonne chance à tous !!!