



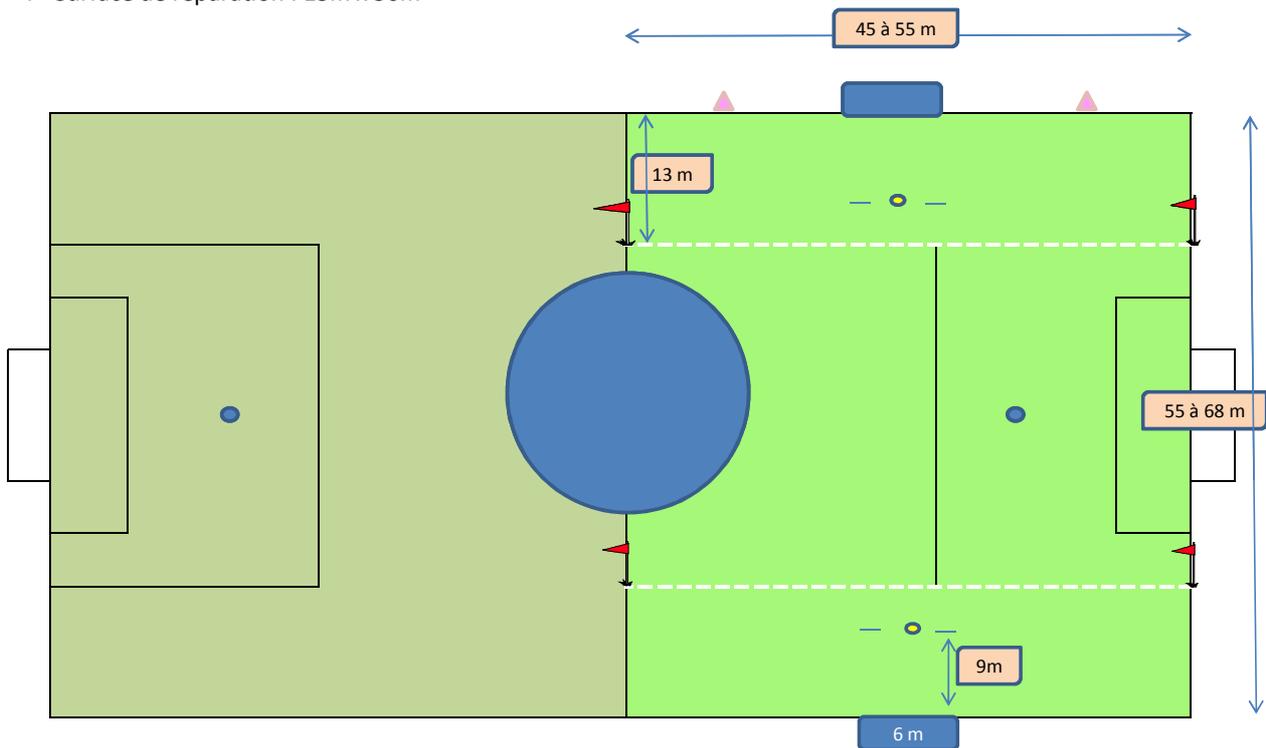
DISTRICT DE LA SARTHE DE FOOTBALL



Les règles du football à 9 Catégorie U.13 (1999 et 1998)

Loi n°1 - Le terrain de jeu

- **1/2 terrain intégral**
- Longueur : environ 55 à 68 m
- Largeur : environ 45 à 55 m
- Buts : 6 m x 2,10 (tolérance 2m), fixés au sol, avec filets
- Point de coup de pied de réparation à 9 m (pénalty)
- Surface de réparation : 13 m x 50m



Loi n°2 - Le ballon

Ballon de taille n°4 : vérifier le gonflage !

Loi n°3 - nombre de joueurs

9 joueurs dont 1 gardien de but et 3 remplaçants maximum

Match arrêté si moins de 7 joueurs

Surclassement : Une équipe ne peut comporter que 3 joueurs U11 maximum sur la feuille de match

L'ensemble des joueurs inscrits sur la feuille de match doit participer à la rencontre

Le temps de jeu minimal par joueur doit être égal ou supérieur à 50% du temps de jeu total.

Les jeunes filles U.14 peuvent évoluer dans cette catégorie sans limitation

Loi n°4 - Equipements des joueurs

Maillot dans le short

Chaussettes relevées au niveau des genoux

Protèges tibia obligatoires (les supports pour maintenir les protèges-tibia "tip top" doivent être placés sous les chaussettes)

Chaussures à crampons moulés (**vissés interdits**)

Loi n°5 - L'arbitre

Favoriser l'arbitrage des jeunes par les jeunes (U.13 / U.15 / U.17 et U.19 par exemple)

Être en tenue sportive et licencié de préférence

Dire ce que l'on siffle (arbitrage éducatif)

Si la touche n'est pas correctement réalisée, balle à l'adversaire, reprise du jeu par une nouvelle touche.

Loi n°6 - Arbitres assistants (éducateur, dirigeant, parents ou même joueur de l'équipe)

Assistent l'arbitrage pendant la rencontre, ils signalent :

- . Les ballons ayant franchit entièrement la ligne de touche ou de sortie de but
- . Quand un joueur est hors-jeu

Ils ont un devoir de neutralité

Doivent être actif sur toute la ligne de touche de son camp jusqu'à la ligne médiane

Le club recevant doit mettre des drapeaux de touche à leur disposition

Si un joueur de l'équipe occupe cette fonction, il doit assurer au moins une mi-temps complète

➔ **OBLIGATOIRE** dans l'action "**SOIS FOOT, JOUE DANS LES REGLES**"

Loi n°7 - Temps de jeu

Le temps de jeu maximum ne doit pas dépasser 60 minutes

2 mi-temps de 30 minutes pour un match.

La mi-temps sert à changer de côté, à faire des remplacements, à donner des consignes. Elle ne pourra pas dépasser 10 minutes

Jamais de prolongation !

Loi n°8 - Le coup d'envoi

Le ballon doit être botté vers l'avant pour être en jeu

Les adversaires se trouvent à 6 mètres

Il n'est pas possible de marquer directement sur le coup d'envoi (possible en foot à 11)

Loi n°9 - ballon en jeu ou hors du jeu

Le ballon est hors du jeu dans 2 cas :

- . lorsqu'il a entièrement franchit une des lignes du terrain que ce soit à terre ou en l'air
- . Et lorsque l'arbitre a sifflé

Loi n°10 - but marqué

Le but est valide lorsque le ballon a franchit entièrement la ligne de but

Loi n°11 - Fautes et incorrections

Tous les coups francs sont directs

Les adversaires doivent se trouver à au moins 6 mètres du ballon

Une faute sifflée dans la surface de réparation donne lieu à un coup de pied de réparation à 9 m

Loi n°12 - Hors-jeu

Un joueur est hors-jeu quand, dans la zone des 13 m, il reçoit le ballon et qu'entre lui et la ligne de but, il n'y a pas au moins 2 défenseurs (gardien compris).

On peut être hors-jeu seulement :

- . quand on attaque
- . A l'intérieur de la zone des 13 m adverse
- . Au moment de la frappe du ballon par le partenaire
- . Si le joueur receveur est devant le ballon au moment de la passe et qu'il y a moins de 2 joueurs adverses entre lui et la ligne de but à attaquer (gardien y compris).

IL EST NECESSAIRE DE BALISER OU TRACER LA ZONE DES 13 METRES !!!

Ce même joueur doit faire action de jeu.

Dans tous les cas, la reprise du jeu se fait par un coup franc direct

On ne peut pas être hors-jeu dans les 2 situations suivantes :

- . Sur une touche d'un partenaire
- . Sur un ballon donné par un adversaire
- . Sur une passe en retrait d'un partenaire

Loi n°13 - Relances du gardien de but

Le dégagement main-pied de volée ou 1/2 volée est interdit *

- . Il peut relancer à la main
- . Mettre le ballon au sol et relancer au pied
- . Nous conseillons de repartir par les côtés avec les défenseurs latéraux (d'où l'utilité de réduire la surface de réparation)

Si le gardien relance de volée avec les pieds, le dégagement est à refaire (arbitrage éducatif)

Le gardien ne peut se saisir du ballon avec les mains sur une passe en retrait volontaire d'un partenaire ou d'une t

- . Si ce cas intervient, la reprise du jeu par l'équipe adverse se fait à la perpendiculaire de l'endroit où le gardien de but s'est saisi du ballon, sur la ligne des 13 mètres.

Loi n°14 - Rentrée de touche

A la main

Au moment de la rentrée de touche, le joueur doit :

- . faire face au terrain
- . Avoir, au moins partiellement, les 2 pieds sur la ligne de touche ou sur la bande extérieure à cette ligne. Les 2 pieds doivent rester au sol.
- . Tenir et lancer le ballon des 2 mains
- . Le ballon doit être positionné derrière la nuque et passer au dessus la tête

Le gardien **ne peut pas se saisir du ballon à la main** sur une touche d'un partenaire (C.F direct voir loi n°13)

Loi n°15 - Coup de pied de but

- . Le ballon doit être placé devant le but à une distance de 9 m, à hauteur du point de pénalty.
- . Il est conseillé de faire frapper le gardien de but (sauf blessure). Ceci est un élément important dans sa formation de footballeur (et au poste)
- . Le ballon doit impérativement sortir de la surface de réparation
- . Si le ballon est touché par un joueur avant qu'il ne sorte de la surface de réparation, le coup de pied de but sera à refaire

Loi n°16 - Coup de pied de coin

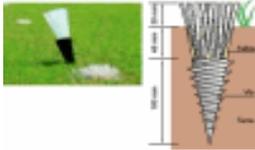
Il est possible de le jouer à 2 (à la reimoise). Ceci est conseillé lorsque les jeunes ne peuvent mettre le ballon devant le but en raison d'un manque de puissance. Cela peut provoquer le jeu en mouvement

Loi n°17 - Coup de pied de pénalités

C'est un outil éducatif supplémentaire au service de l'arbitre et des éducateurs

C'est un pénalty ou coup franc sans mur, à 13 m, tiré dans l'axe du but, sifflé pour une grosse faute commise n'importe où sur le terrain, **en dehors de la zone des 13m**

Les fautes concernées relèvent souvent des incivilités (coup volontaire à adversaire, insultes, crachats, ...)



Pour matérialiser les lignes de touche, installer des plifix. Vous n'aurez plus à compter les pas pour tracer les terrains destinés au football à effectif réduit (à 7 et à 9)

MODES DE TRACAGE POSSIBLES

- . peinture de couleur (rouge ou bleu par exemple)
- . Pointillés (zone des 13 m : les hors-jeu, zone du gardien et surface de réparation...)

LAISSEZ-LES JOUER, LAISSEZ-LES S'AMUSER !

LE JEU, AVANT L'ENJEU....

Les U.13 et le football à 9 ne font plus partie du football animation.

. Cette catégorie pratique toujours **le football à effectif réduit** mais dans une formule de compétition

. C'est la première catégorie avec un championnat organisé par le district et un prolongement au niveau régional à partir de la 2ème phase. Un système de montées et de descentes est mis en place dont il est tenu compte des phases et de la saison sportive.

. La "compétition" n'est pas un gros mot, elle est nécessaire dans la formation du footballeur.

. C'est **la "championnate"** qui gangrène le football des jeunes. Ce sont les dérives comportementales, des éducateurs, des joueurs et leurs environnements, observées lors des rencontres avec un enjeu particulier (montée...). On peut l'assimiler à une déficience dans la maîtrise de ses émotions.

. Vouloir gagner, c'est bien. Mais en respectant les règles du jeu, l'éthique sportive et les principes de jeu aux entraînements