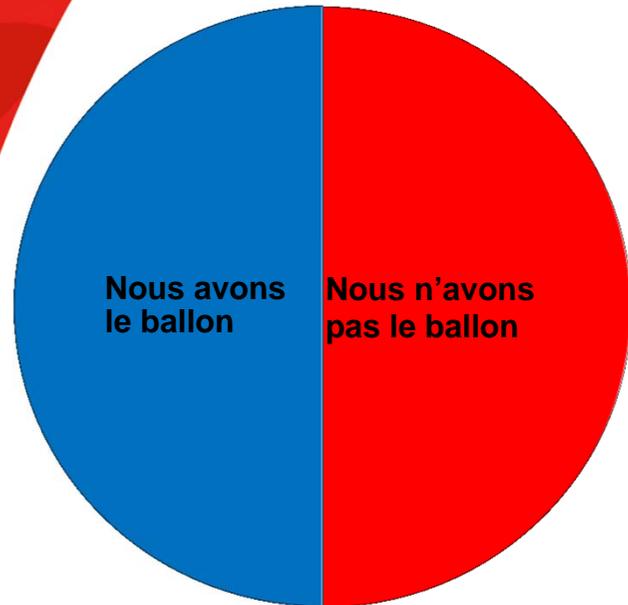




WM – Analyse Afrique du Sud



La phase de jeu type



Possession du ballon

Moyenne des ½ finalistes dans leur 7 matchs du tournoi:

Espagne	61 %
Pays-Bas	52 %
Allemagne	51 %
Uruguay	47 %

Championsleague 2009/2010:

FC Barcelona	67 %
AZ Alkmaar	54 %
Inter Mailand	46 %
FC Zürich	46 %

Posséder le ballon et dominer est un objectif du topniveau mais cela ne garantit pas le succès

1. Les meilleures équipes sont efficaces dans les 2 situations

Allemagne – Argentine (44/56)

Pays-Bas – Cameroun (47/53)

Inter Milan – Chelsea (52/48)

2. Jeu posé et jeu rapide ne suffisent pas comme modèles, car la différence ne peut être clairement exprimée

La phase de transition



«Une transition rapide est l'aspect le plus important dans le football moderne

1. Retrouver le plus rapidement possible une organisation défensive

Ou

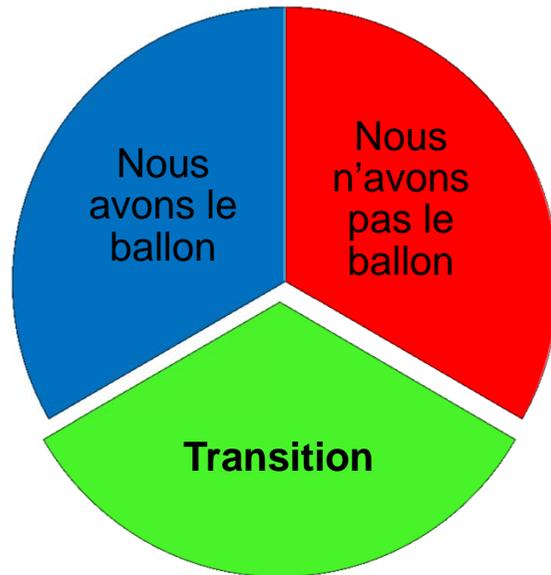
2. Surprendre l'adversaire à la conquête de la balle

José Mourinho

Nombre de passes en moyenne avant un but durant la CM: **moins de 3!**

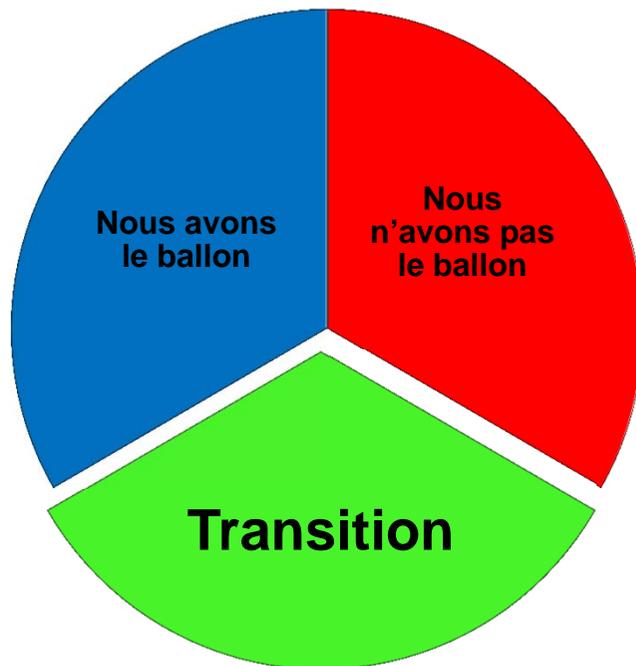


Transition attaque - défense



1. Défendre en avançant (individuellement, 1 à 4 joueurs, 3 à 5 secondes dès la perte du ballon)
2. Fermer les passes verticales (gagner du temps)
3. Remplacement organisé dans la zone de jeu suivante et préparation du prochain forechecking ou pressing
4. Lâcher le terrain pour créer un bloc défensif bas
5. Freiner le contre par une organisation devant notre propre but (env. 20 mètres)

Transition défense - attaque



1. Oser la passe verticale (mettre à profit la supériorité numérique)
2. Oser l'action individuelle (Rechercher la supériorité numérique par une conduite du ballon vers l'avant)
3. Jeu latéral dans la zone de récupération (éloigner le ballon de la zone de pression adverse)
4. Jouer en retrait (Sans risque, possession du ballon sûre, préparer une nouvelle attaque)
5. Dégagement (gagner du temps)



“La contre-attaque est réellement très importante.”

Sir Alex Ferguson

“Des contres explosifs sont souvent des éléments décisifs lors de match opposant des équipes très proches».

Gerard Houllier

“Les équipes de haut niveau sont exceptionnels dans le jeu de contre”

A. Roxborough

«Nous n’avons pas de joueurs rapides. Pourtant, nous sommes rapides dans les situations de contre»

Jose Mourinho

Part des buts en contre

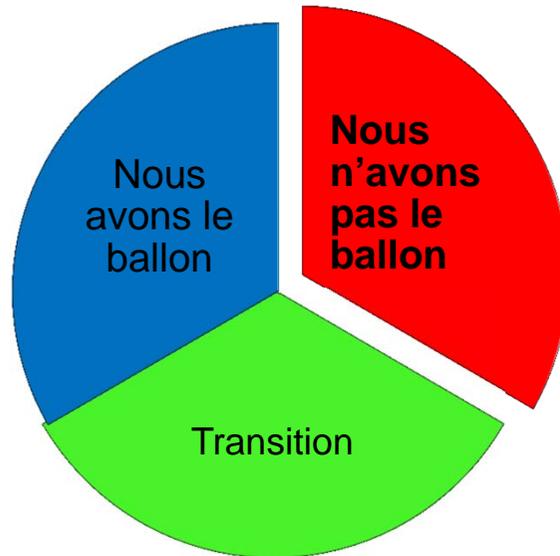
EURO 2008: 46%

CL 2009/2010: 27%

World Cup 2010: 25 %

La part est en diminution, car les adversaires sont plus rapidement organisés!

La phase modèle type - Défendre



2 variantes tactiques à la perte du ballon

1. Pressing agressif immédiat (3 à 5 secondes) par les joueurs proches de l'action, à la perte du ballon, dans la moitié adverse
(Travail d'anticipation des défenseurs et théorie des 3 cercles)
2. Remplacement rapide du bloc-équipe dans sa propre moitié de terrain et préparation de la contre-attaque sur les joueurs cibles
(Le bloc défensif ne doit pas être trop profond)

*Dans un premier temps, nous défendons pour gagner **le ballon!**
Puis, dans un deuxième temps, pour marquer un but.*

Défendre – Le duel



1. Mental

Courage et agressivité (Prendre une décision = initiative)

2. Condition

Travail avec tout le corps (engagement également des bras)

3. Technique, tactique

Anticipation (avant que l'adversaire ne prenne la position favorable), pas trop tôt au sol, pas de fautes inutiles à l'orée de la surface de réparation

1. Le duel est la première possibilité de gagner le ballon et pas la dernière chance, au cas où la zone de jeu ne permet pas un gain du ballon
2. Nous n'avons pas le droit de nous cacher dans la zone, parce que le bloc défensif joue trop bas et que la transition ultérieure ne peut pas être couronnée de succès.
3. Nous devons chercher les duels, les diriger et les gagner!

Défendre – le remplacement rapide du bloc

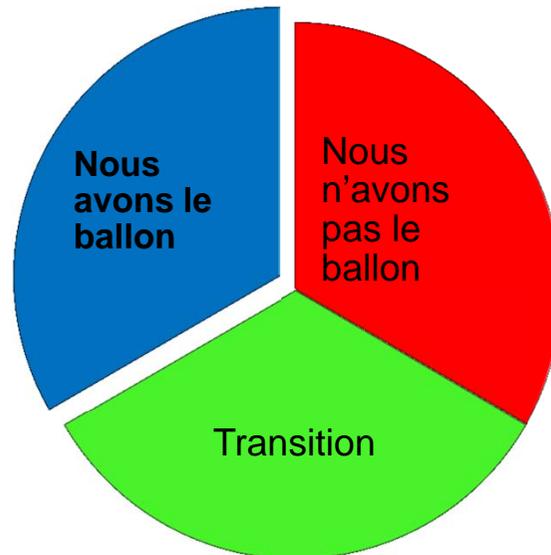


1. Principe du jeu en zone
 - Placer au moins 7 joueurs derrière le ballon
 - Au plus jusqu'à 9 joueurs derrière le ballon
2. Tendance à 2 joueurs axiaux défensifs en zone médiane
«Twin screen players»
3. Intégration du joueur de la position «10» dans le bloc défensif bas
4. Préparation de la transition défense-attaque par les joueurs cibles qui n'ont pas participé à la phase défensive

1. Un jeu défensif efficace a besoin, sur la base d'une défense de zone, de passer d'une couverture défensive à la conduite du duel, en fonction de la situation.
2. Un jeu défensif collectif ne signifie pas "passivité", mais attention
3. Un jeu défensif collectif prépare la transition défense - attaque



La phase modèle type - Attaquer



1. Qualité de la passe
2. Courses tactiques individuelles
Position du corps lors de la prise de balle
(position ouverte, orientée dans la direction du jeu)
3. Course tactiques combinées
(coordonnées, «automatisées » et concernant différents joueurs)

1. Nous avons besoin d'une meilleure culture de la passe! De toutes les passes!

2. Les positions du corps lors des prises de balle ont une influence décisive sur les enchaînements de jeu et leur vitesse

Attaquer – Les courses



1. Utilisation de la largeur, création d'espaces
2. Jeu dans les intervalles
3. Pour se défaire de l'adversaire, position ouverte du corps lors de la prise de balle
4. Venir dans le dos du défenseur et lui compliquer son orientation (voir la balle ou le joueur)
5. Changer les positions de jeu pas seulement de manière verticale mais aussi horizontale
6. Voir avant de recevoir

1. *La capacité de course débute avec la meilleure position individuelle sur le terrain*
2. *Les positions des joueurs doivent permettre un grand nombre d'options pour les enchaînements dans la largeur et la profondeur*
3. *La position individuelle du corps (ouverte ou fermée) doit être observée*
4. *Une seule course ne suffit pas. Une variété de courses est nécessaire, particulièrement des attaquants.*



Attaquer – la qualité de la passe



	ARG	D	CH	Ital.	BRA	Chile	Elf	GhA	Hon d	JAP	NKO	ME X	NE Z	NL	NIG	PAR	SER	SLO	Slen i	ESP	SA	URU	USA
Anzahl Spiele	5	7	3	3	5	4	3	5	3	4	3	4	3	7	3	5	3	4	3	7	3	7	4
Passes total																							
Passes par match	605	564	408	556	572	502	493	480	393	369	412	528	364	534	393	473	495	451	445	679	474	438	440
Total de passes	3026	3948	1225	1669	2858	2009	1480	2402	1178	1477	1237	2112	1093	3738	1180	2366	14855	1805	1335	4752	1422	3068	1761
Passes réussies	2294	2865	832	1220	2254	1441	1125	1646	757	890	804	1598	663	2665	7995	1555	10746	1236	9159	3803	1058	1890	1175
Par match	459	409	277	407	451	360	375	329	252	223	268	400	221	381	266	311	358	309	305	543	353	270	294
Pourcentage	76%	76%	68%	73%	79%	72%	76%	69%	64%	60%	65%	76%	61%	71%	68%	66%	72%	68%	69%	80%	74%	62%	67%
Passes longues																							
Passes longues	409	635	257	288	454	456	237	458	262	319	235	384	306	708	247	476	314	377	266	708	271	582	366
Passes réussies	214	337	104	147	266	259	138	206	119	115	103	234	138	361	104	219	161	185	123	446	119	256	162
Pourcentage	52%	53%	40%	51%	59%	57%	58%	45%	45%	36%	44%	61%	45%	51%	42%	46%	51%	49%	46%	63%	44%	44%	44%
Passes moyennes																							
Passes moyennes	1843	2463	704	929	1708	1153	833	1374	629	803	627	1291	579	2233	663	1377	889	1034	804	2956	827	1704	1023
Passes réussies	1487	1940	530	710	1443	901	666	1034	440	522	438	1030	392	1763	504	1005	704	776	614	2481	682	1140	746
Pourcentage	81%	79%	75%	76%	84%	78%	80%	75%	70%	65%	70%	80%	68%	79%	76%	73%	79%	75%	76%	84%	82%	67%	73%
Passes courtes																							
Passes courtes	774	850	264	452	696	400	410	570	287	355	375	437	208	797	270	513	282	394	265	1088	324	782	372
Passes réussies	593	588	198	363	545	281	321	406	198	253	263	334	133	541	191	331	209	275	178	876	257	494	267
Pourcentage	77%	69%	75%	80%	78%	70%	78%	71%	69%	71%	70%	76%	64%	68%	71%	65%	74%	70%	67%	81%	79%	63%	72%
Centres																							
Centres	65	134	49	63	82	65	55	71	28	43	23	55	28	94	41	56	41	54	49	162	48	90	63
Centres réussis	20	35	13	21	19	19	20	18	9	7	8	12	2	25	6	19	14	9	7	47	11	20	18
Pourcentage	31%	26%	27%	33%	23%	29%	36%	25%	32%	16%	35%	22%	7%	27%	15%	34%	34%	17%	14%	29%	23%	22%	29%

Passes – Possession du ballon



“Je suis un footballeur romantique. Je pense que c’est bon de gagner quand on prend l’initiative du jeu. Nous aimons un football d’attaque attractif qui est agréable à voir.”

Xavi

Moyenne de passes par match

WM 2010 95

CL 09/10 Plus de 100

1. Les passes sont la plus importante forme de communication entre les joueurs
2. Chaque passe contient (ou doit contenir) un message pour l’enchaînement dans le jeu
3. La qualité de passes détermine la qualité de note jeu offensif
4. La communication verbale remplace l’absence de langage de la passe
5. La passe est la marque de respect à l’intérieur d’un groupe.

Conséquences



1. Intégration de la transition comme phase importante d'apprentissage
2. Sensibilisation aux situations de pressing
3. Accentuation pour le duel
4. Développement d'une culture de la passe
5. Amélioration des mouvements (position du corps, plus d'options de courses, cré

