


# Le Onze idéal de l'esprit d'équipe



- 1. Le plaisir de jouer :** peu importe le résultat, n'oublie pas que le plus important est de **s'amuser** et de **se faire plaisir**.
- 2. Accepter la défaite :** le foot reste un jeu où il y a en général **un gagnant et un perdant**. Tout en respectant les règles, ton objectif doit être de **tout donner pour toi mais aussi pour tes coéquipiers** : quel que soit le résultat, c'est une victoire pour toi.
- 3. Le capitaine :** sa qualité première est son bon comportement sur le terrain, mais aussi en dehors. Il est un exemple pour les joueurs de son équipe par son **calme**, le dialogue et le **respect** qu'il instaure avec ses partenaires, ses adversaires, son éducateur et les arbitres.
- 4. Responsabilisation :** prendre **une licence dans un club** et **jouer dans une équipe** impliquent de s'investir pour les autres. C'est pourquoi, à la demande des dirigeants et entraîneurs, on doit se responsabiliser en aidant à la mise en place de petites actions.
- 5. Être à l'heure :** la ponctualité est l'une des **règles de base de la vie en collectivité**. Un retard a pour conséquence de raccourcir une séance d'entraînement et même d'entraîner le forfait d'une équipe pour un match... **Si tu es en retard ou absent, pense à avertir ton éducateur** pour ne pas pénaliser tes partenaires.
- 6. Respecter ses coéquipiers :** dans une équipe, chacun a ses propres qualités. La force d'une équipe est l'addition et le mélange de ces particularités. Respecter ses coéquipiers, c'est accepter leurs différences : garde à l'esprit que **sans les autres, on est beaucoup moins fort**.
- 7. Participer à la vie du club :** un club est composé de bénévoles. Sans le travail de chacun, le club n'existe pas. Dès qu'on le peut, on participe alors à la vie de son club, en aidant et **en étant exemplaire dans son comportement vis-à-vis des hommes et des infrastructures**.
- 8. Le droit à l'erreur :** **tout joueur commet des erreurs** : chacun doit donc **se montrer compréhensif avec ses partenaires** mais aussi avec **les arbitres** quand ils commettent une erreur. Dis-toi bien que **s'il n'y avait jamais d'erreur, il n'y aurait jamais de buts !**
- 9. Accepter les consignes de l'entraîneur :** quand **ton entraîneur donne des consignes, c'est pour ton bien et celui de l'équipe**. Pendant l'entraînement ou le match, il voit des choses que tu ne peux voir dans le feu de l'action. **Ecoute-le et respecte-le !**
- 10. Côtayer les autres équipes du club :** un club est constitué d'équipes de catégories différentes, des U7 (ex débutants) aux vétérans, parfois. En allant **encourager** et **soutenir** tes camarades de club, tu participes à **la bonne ambiance du club et à son identité**.
- 11. Être autonome :** grâce au football, tu es confronté à certaines situations et règles de vie. « **Aguerri** » techniquement, tactiquement ou au niveau comportemental, tu dois être **capable d'agir et de réagir seul**, de faire preuve d'autonomie.

### EN COLLABORATION AVEC

- La Direction Nationale de l'Arbitrage
- Foot Citoyen

### MEMBRES BIENFAITEURS FONDATEURS

