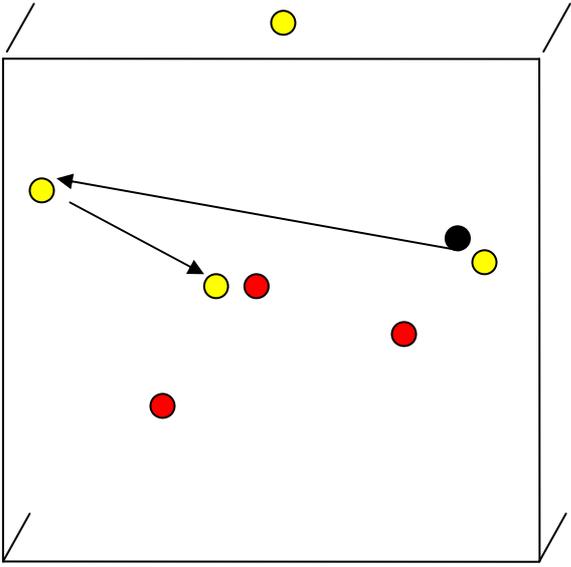


THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Passer du statut d'attaquant à celui de défenseur (changer de statut)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
Principes d'action : Changer de statut	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 40 mètres, 2 équipes de 5 joueurs avec joueur cible.</p> <p>Objectif : Transmettre au joueur cible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Si but dans les 5'' = 2 pts, - Si but normal = 1 pt, - Compter le nombre de point. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-but Empêcher le jeu rapide</p>	
	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 40 mètres, 2 équipes de 5 joueurs avec 2 joueurs cibles.</p> <p>Objectif : Transmettre aux joueurs cibles.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Si transmettre dans les 5'' = 2 pts, - Si transmission normale = 1 pt, - Compter le nombre de point. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-but Empêcher le jeu rapide</p>	

<p>Principes d'action : Changer de statut</p>	<p>Organisation : Terrain de 30 sur 30 mètres, 2 équipes de 3 joueurs avec 1 joueur cible.</p> <p>Objectif : Transmettre au joueur cible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Jeu en 2 touches de balle, - Si récupération du ballon, 4'' pour jouer librement (jeu long, jeu libre...), - Compter le nombre de point. <p>Correction :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Le joueur le plus près du ballon doit empêcher la première passe, - réduire les angles de passes et les intervalles. 	
--	--	--

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Passer du statut de défenseur à celui d'attaquant (changer de statut)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
Principes d'action : Changer de statut	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 40 mètres, 2 équipes de 5 joueurs avec joueur cible.</p> <p>Objectif : Transmettre au joueur cible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Si but dans les 5'' = 2 pts, - Si but normal = 1 pt, - Compter le nombre de point. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-but Empêcher le jeu rapide</p>	
	Principes d'action : Changer de statut	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 40 mètres, 2 équipes de 5 joueurs avec 2 joueurs cibles.</p> <p>Objectif : Transmettre aux joueurs cibles.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Si transmettre dans les 5'' = 2 pts, - Si transmission normale = 1 pt, - Compter le nombre de point. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-but Empêcher le jeu rapide</p>

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Cadrer le porteur (s'opposer à la progression du ballon)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : S'opposer à la progression adverse</p> <p>Principes d'action : Réduire espace et temps</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 40 mètres, 2 équipes de 5 joueurs avec joueur cible.</p> <p>Objectif : Transmettre au joueur cible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Si but dans les 5'' = 2 pts, - Si but normal = 1 pt, - Compter le nombre de point. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-but Empêcher le jeu rapide</p>	
<p>Temps de Jeu : S'opposer à la progression adverse</p> <p>Principes d'action : Réduire espace et temps</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 40 mètres, 2 équipes de 5 joueurs avec 2 joueurs cibles.</p> <p>Objectif : Transmettre aux joueurs cibles.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Si transmettre dans les 5'' = 2 pts, - Si transmission normale = 1 pt, - Compter le nombre de point. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-but Empêcher le jeu rapide</p>	

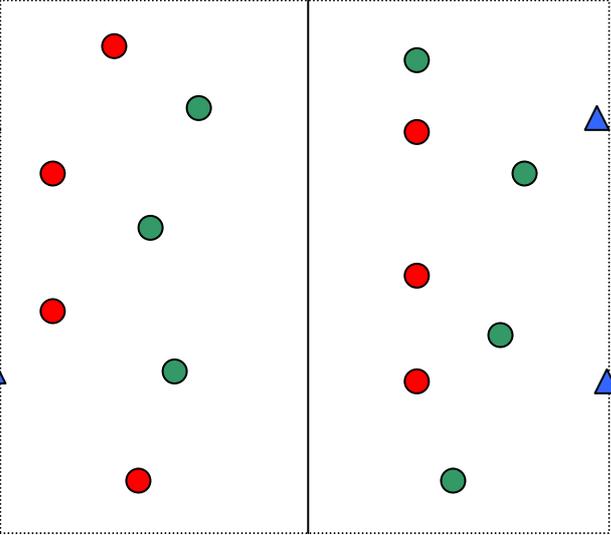
<p><u>Exercice tactique :</u> (sous système)</p> <p><u>Temps de Jeu :</u> S'opposer à la progression adverse</p> <p><u>Principes d'action :</u> Réduire espace et temps</p>	<p><u>Organisation :</u> - 3 équipes de 4, - terrain de 30m x 30m avec 3 portes de 10m.</p> <p><u>Consignes et règles :</u> - les défenseurs ont un crédit de 5 pts, - jeu au sol. - si transmission à l'opposé = - 1pt, - si récupération + stop ball côté opposé = +1pt.</p> <p><u>Variantes :</u> Si la balle passe par une porte de côté = -1pt Si la balle passe par la porte axiale = -3pts</p>	
--	--	--

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Réduire les espaces entre les lignes (s'opposer à la progression)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : S'opposer à la progression adverse</p> <p>Principes d'action : Réduire espace et temps</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 50 mètres, 2 équipes de 7 joueurs.</p> <p>Objectif : Marquer.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - si récupération en Z1 + but = 4 pts, - si récupération en Z2 + but = 3 pts, - si récupération en Z3 + but = 2 pts, - si récupération en Z4 + but = 1 pt. <p>- règle du hors-jeu dans la dernière zone, - pour récupérer, l'équipe ne doit pas être dans plus de 2 zones.</p>	

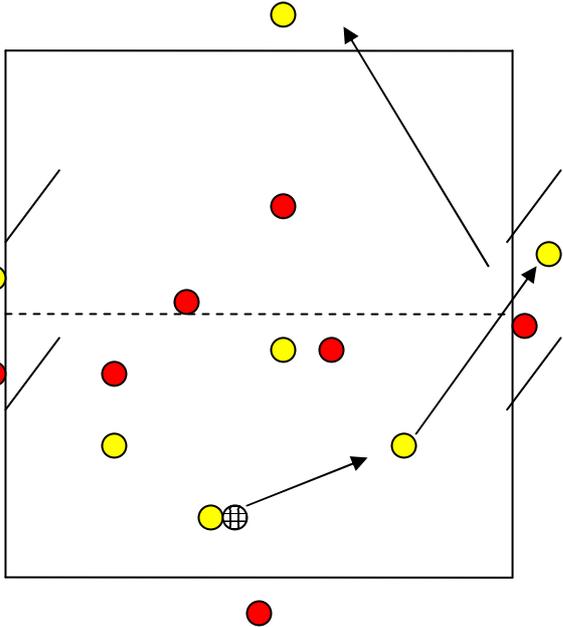
THEME TACTIQUE

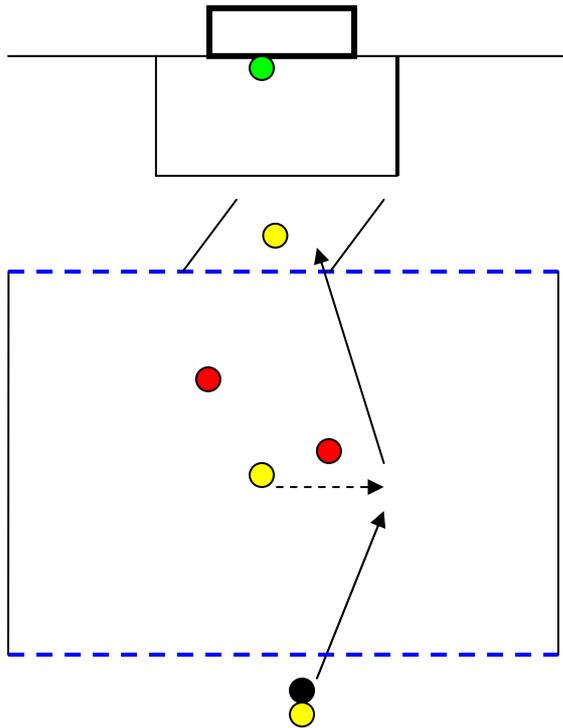
<h3>Dominantes de la séance</h3>	Tactique Se placer et se replacer sur l'axe ballon but (préservé son équilibre)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Préserver son équilibre</p> <p>Principes d'action : Réduire l'incertitude.</p>	<p>Organisation : Terrain de 30 sur 30 mètres.</p> <p>But : Transmettre au joueur cible.</p> <p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - les joueurs sources peuvent trouver le joueur cible directement, - jeu au sol, - 3'' pour marquer pour le joueur cible, - Stop ball si le défenseur récupère derrière la ligne. - les joueurs de côté ne peuvent effectuer une passe après le piquet. <p>Complexification :</p> <ul style="list-style-type: none"> - enlever un défenseur. 	
<p>Défenseurs : S'opposer à la progression du ballon. Récupérer en interceptant</p> <p>> gestion des intervalles > réduction des angles > axe ballon - but > cadrer le porteur de balle > couvrir son partenaire > défendre en avançant</p>	<p>But : Transmettre au joueur cible pour les attaquants. Récupérer le ballon et l'échanger avec un partenaire.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - trouver le joueur cible qui a 3'' pour marquer, - si joueur trouvé = 1 pt, - si but = 3 pts, - joueurs fixes dans leur zone, - interdiction de lever le ballon, - Chaque équipe joue 10 ballons. <p>Critères de réussite : Pas plus de 20 pts en 10 ballons.</p>	

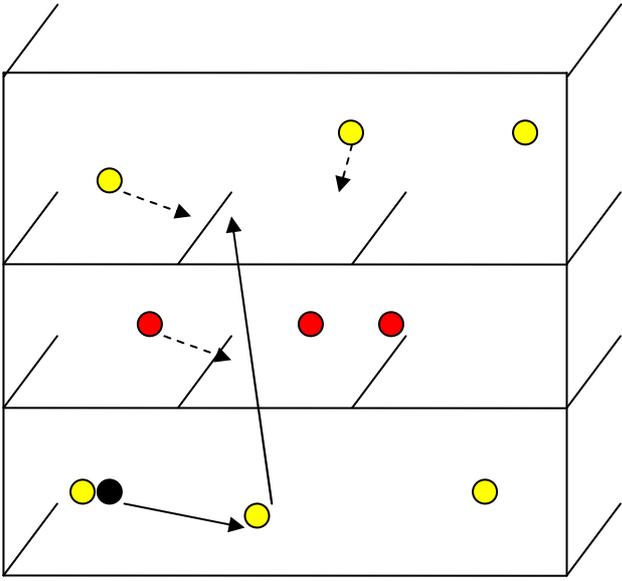
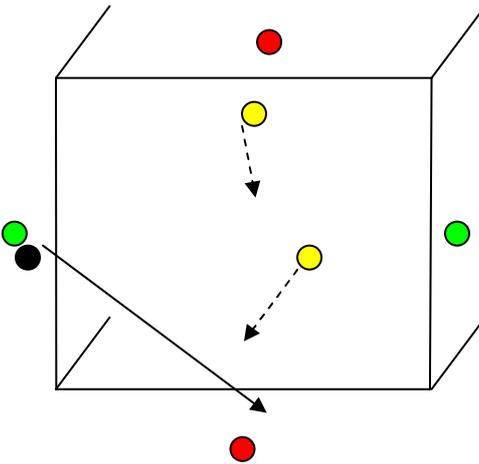
<p>Défenseurs : S'opposer à la progression du ballon.</p> <ul style="list-style-type: none"> > gestion des intervalles > réduction des angles > axe ballon - but > cadrer le porteur de balle > couvrir son partenaire > défendre en avançant 	<p>But : Marquer des points</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - On marque 3 points si on marque au sol de sa zone arrière (dans la porte Bleu) - On marque 1 pt en stop balle en zone offensive - Un attaquant peut décrocher en zone inférieure... - Hors Jeu (à mi terrain en zone offensive). 	 <p>The diagram illustrates a football field divided into two halves. The left half contains 5 red circles (defenders) and 3 green circles (attackers). The right half contains 3 red circles (defenders) and 5 green circles (attackers). Blue triangles on the left and right sides represent goals. A dotted line indicates the center of the field.</p>
--	---	---

THEME TACTIQUE

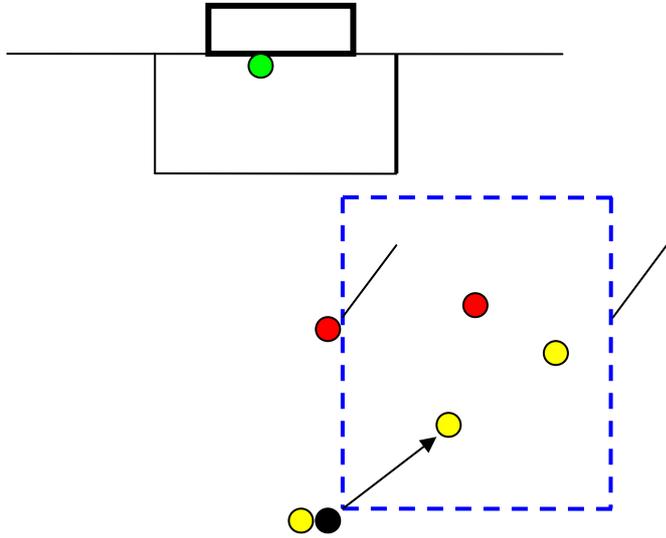
Dominantes de la séance	Tactique Réduire les angles de passes et les intervalles (préserver son équilibre)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Préserver son équilibre</p> <p>Principes d'action : Réduire l'incertitude</p>	<p>Organisation : Terrain de 25m de large sur 45 m de long, 2 équipes de 3 joueurs avec joueur cible et 2 appuis.</p> <p>Objectif : Transmettre au joueur cible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Les 2 joueurs appuis ne peuvent transmettre le ballon après le piquet, - Les attaquants sont fixent dans la zone (zone défensive), - Les défenseurs ont le droit d'utiliser tout le terrain, - Compter le nombre de point. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-but Empêcher le jeu rapide</p>	
<p>Temps de Jeu : Préserver son équilibre</p> <p>Principes d'action : Réduire l'incertitude</p>	<p>Organisation : Terrain de 25m de large sur 30 m de long, 2 équipes de 5 joueurs avec joueur cible.</p> <p>Objectif : Transmettre au joueur cible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol, - Les joueurs sont fixent dans les zones (3c2 et 2c3), - Possibilité de monter en zone supérieure sur une conduite de balle ou sur une passe. <p>Correction : Qui cadre ? Que font les autres ? Protéger l'axe ballon-cible</p>	

<p>Défenseurs : S'opposer à la progression du ballon. Récupérer en interceptant</p> <p>> cadrer le porteur de balle > se replacer sur l'axe ballon but > couvrir son partenaire > défendre en avançant > réduire les angles de passes, les intervalles</p>	<p>But : Marquer en transmettant le ballon au joueur cible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jeu au sol. - conservation en zone défensive pour trouver l'appui ou le joueur cible, - les attaquants sont fixes en zone défensive, - les défenseurs sont libres, - les appuis ont 2 touches de balle et ne peuvent transmettre après le piquet. <p>Critères de réussite : Trouver 5 fois le joueur cible sur 10 ballons.</p>	
--	--	--

<p>Sous Système</p> <p>Temps de Jeu : Préserver son équilibre</p> <p>Principes d'action : Réduire l'incertitude</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 50 mètres dans le sens de la longueur avec une zone centrale de 4 mètres de large.</p> <p>But : Marquer en infériorité numérique.</p> <p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - le joueur source peut trouver le joueur cible directement, - jeu au sol, - 3'' pour marquer, - Stop ball si le défenseur récupère. <p>Simplification : - le joueur source rentre dans le terrain.</p> <p>Complexification : - Resserrer la porte.</p>	
--	--	---

<p><u>Exercice technique :</u></p> <p>Défensivement : > travail de zone à 3, > couverture mutuelle, > défendre en escalier.</p> <p>Offensivement : > jouer entre 2, > se faire voir.</p> <p>Correction</p> <p>Animation : > déplacements en fonction du ballon, > respect de la position initiale, > Maintien et contrôle des intervalles, > Appuis, placement du corps, > Influencer, tromper l'adversaire.</p>	<p><u>Organisation :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 6c3 + 3 en attente, - terrain de 30m x 20m avec 2 portes de 7m. <p><u>Consignes et règles :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - les joueurs extérieurs cherchent à se passer le ballon d'une zone à l'autre, - les joueurs du milieu doivent intercepter, - jeu au sol. - si aller-retour dans la porte centrale = 3pts, - si aller-retour dans les portes extérieures = 1pt, - le défenseur si il récupère, joue un 1c1 contre le passeur pour un stop ball. <p><u>Variantes :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - règles inverses, - limiter le nombre de passes pour les attaquants. 	
<p><u>Défenseurs :</u> S'opposer à la progression du ballon. Récupérer en interceptant</p> <p>> gestion de intervalles > réduction des angles > axe ballon - but</p>	<p><u>Objectif:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Se placer, se replacer sur l'axe ballon cible, - Réduire les angles de passes et les intervalles. <p><u>But :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Trouver le joueur cible en face. <p><u>Consignes :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Interdiction de lever le ballon, - Les joueurs extérieurs peuvent se transmettre latéralement le ballon. <p><u>Règles :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Joueur cible joint= 1 pt, - Joueur cible joint, après passe entre 2 = 3 pts, - Ballon récupérer et transmis à l'éducateur en moins de 3'' = 1 pt. <p><u>Variables :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Limiter le nombre de touches de balle. - 10 ballons. 	

THEME TACTIQUE

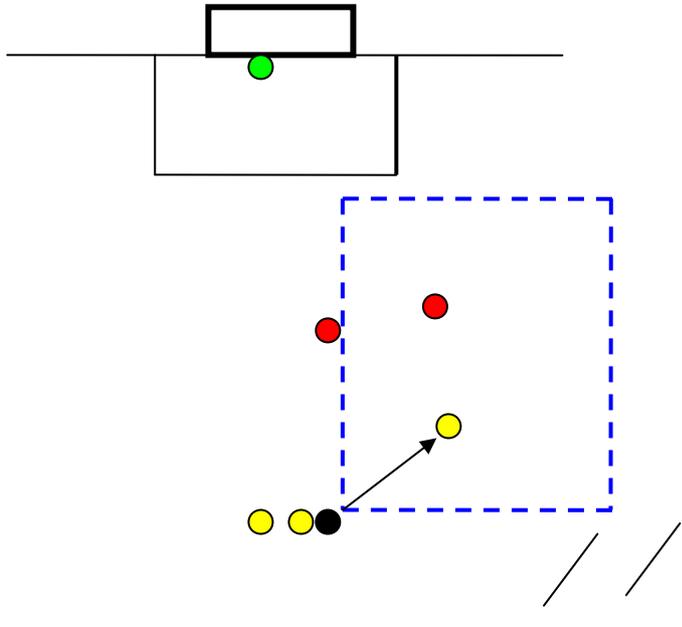
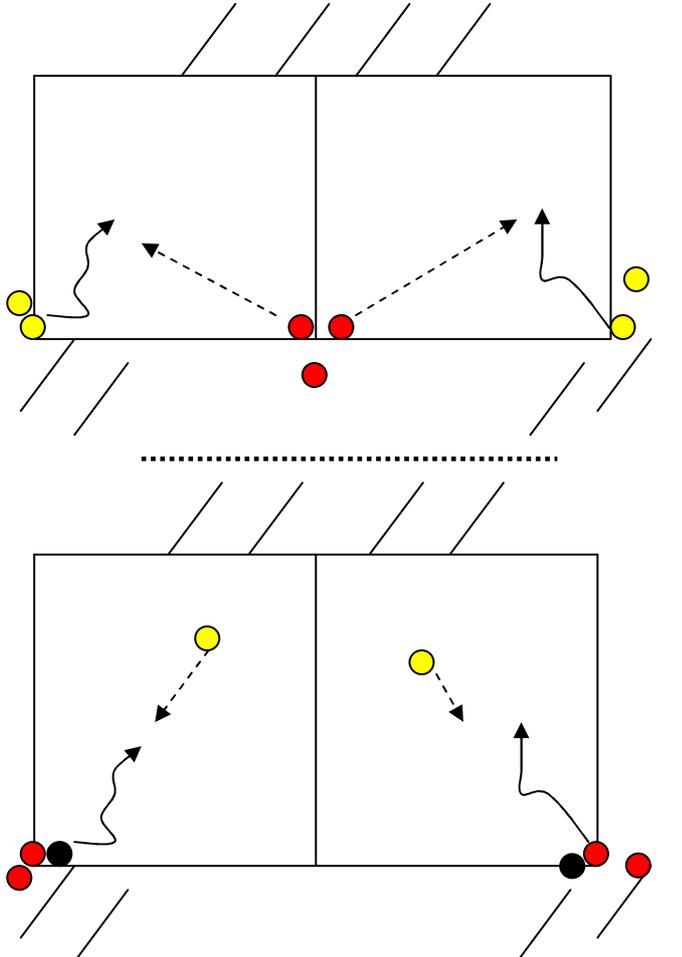
Dominantes de la séance	Tactique Défendre en infériorité numérique à 1 contre 2, 2 contre 3 (préserver son équilibre)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Préserver son équilibre</p> <p>Principes d'action : Réduire l'incertitude</p>	<p>Organisation : Terrain de 20 sur 30 mètres dans le sens de la longueur.</p> <p>But : <u>Attaquants</u> : marquer en supériorité numérique, <u>Défenseurs</u> : ne pas être déséquilibré, récupérer le ballon.</p> <p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2c1, - 5'' pour marquer dès réception du ballon par un des 2 attaquants, - Si pas de but dans les 5'', un autre défenseur vient dans le jeu ainsi qu'un autre attaquant, - Règle du hors-jeu à partir des 2 piquets, - Stop ball si le défenseur récupère. 	 <p>Correction :</p> <ul style="list-style-type: none"> - gagner du temps pour attendre un partenaire, recul frein, orienter...

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Agrandir l'espace de jeu en longueur et/ou largeur	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p><u>Travail tactique :</u></p> <p>Agrandir l'espace de jeu en largeur et e longueur</p> <p><u>Correctifs principaux :</u> > Coordonner l'appel et la passe, > S'écarter dès la récupération du ballon, > Jouer en mouvement.</p>	<p><u>Organisation :</u> Terrain central de 40 mètres avec bande de côté de 10 mètres. Zone défensive de 20 mètres de long. 7c7 + gardiens de but</p> <p><u>But :</u> Marquer dans la cage adverse.</p> <p><u>Consignes et règles :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - but = 1 pt - si but suite à une passe décisive de côté = 3 pts - hors jeu en zone offensive, Interdiction de défendre dans les zones de côté tant que le ballon n'y est pas, - dès qu'un attaquant touche le ballon en zone offensive, possibilité aux défenseurs d'intervenir, - jeu libre, - interdiction de franchir la ligne bleu <p><u>Correction :</u> - placement et remplacement sur l'axe ballon-but.</p>	

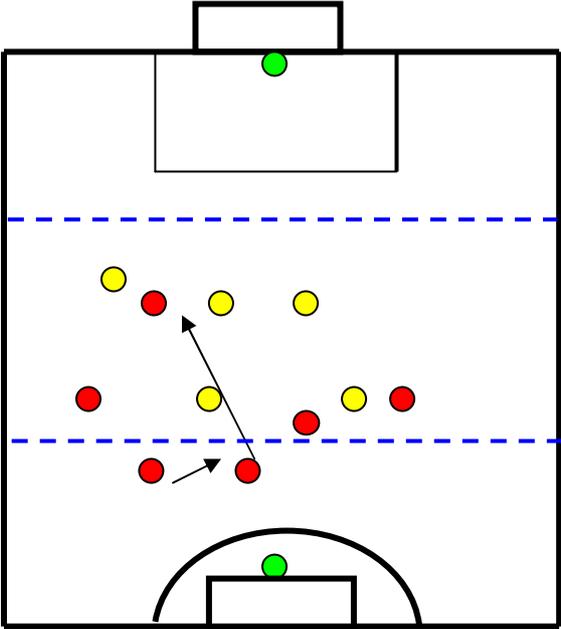
<p><u>Travail tactique :</u></p> <p>Agrandir l'espace de jeu en largeur et ou longueur</p> <p><u>Correctifs principaux :</u> > Notion appui/soutien, > Jouer en mouvement, > Coordonner l'appel et la passe, > Progresser quand l'espace est libre.</p>	<p><u>Organisation :</u> Terrain de 70x50 mètres.</p> <p><u>But :</u> Marquer dans la cage adverse.</p> <p><u>Consignes et règles :</u> - but = 1 pt - jeu libre, - tout ballon jouer vers l'avant doit être réceptionné en 1 touche.</p> <p><u>Variable :</u> - hors jeu à la ligne médiane.</p>	
<p><u>Travail tactique :</u> (sous système)</p> <p>Agrandir l'espace de jeu en largeur et e longueur</p> <p>Utiliser un soutien/aider en soutien</p> <p><u>Problème de jeu :</u> Mon équipe perd trop vite la balle et continue à y aller encore. Pas d'identification du porteur et receveur.</p>	<p><u>Organisation :</u> Terrain en hexagone.</p> <p><u>But :</u> Marquer dans la cage adverse.</p> <p><u>Consignes et règles :</u> - but = 1 pt - jeu libre.</p> <p><u>Correctifs principaux :</u> > Notion appui/soutien, > Jouer en mouvement, > reprendre du temps, > Coordonner l'appel et la passe, > Progresser quand l'espace est libre.</p>	

THEME TACTIQUE

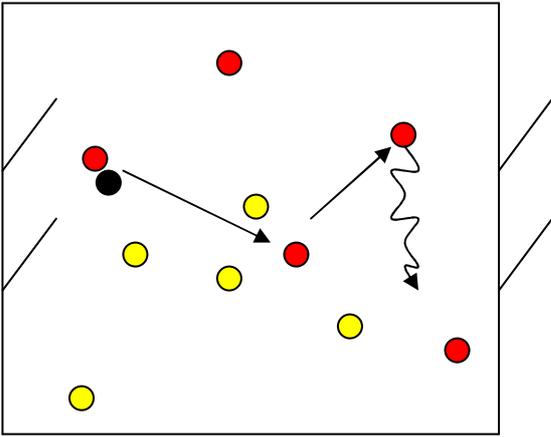
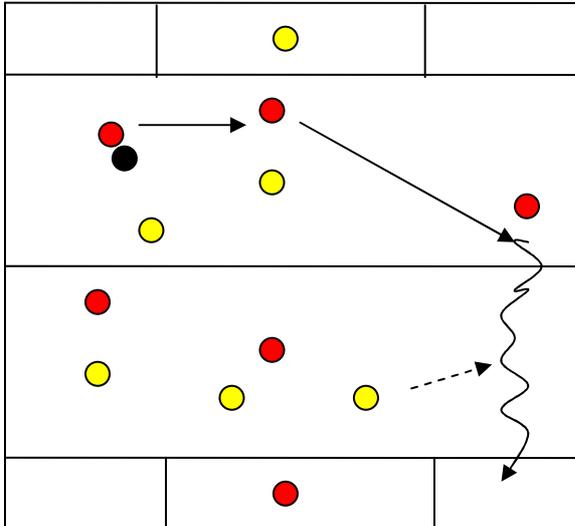
<h2>Dominantes de la séance</h2>	Tactique Ne pas se faire déséquilibrer en 1c1 (préserver son équilibre)	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Préserver son équilibre</p> <p>Principes d'action : Réduire l'incertitude</p>	<p>Organisation : Terrain de 20 sur 30 mètres dans le sens de la longueur.</p> <p>But : <u>Attaquants</u> : marquer dans la cage. <u>Défenseurs</u> : ne pas être déséquilibré, récupérer le ballon et marquer dans la porte.</p> <p>Consignes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1c1, - 5'' pour marquer. 	
<p>Ne pas se faire déséquilibrer et orienter son adversaire</p> <p>Récupérer en interceptant</p> <p>> gestion de intervalles > réduction des angles > axe ballon - but</p>	<p>But :</p> <ul style="list-style-type: none"> - récupérer le ballon pour le défenseur sur une course poursuite, - rentrer dans la porte pour l'attaquant. <p>Consignes et règles :</p> <p><u>Défenseurs</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 pts si récupération + but à l'opposé, - 2 pts si récupération + maîtrise du ballon + but, - 1pt si récupération. <p><u>Attaquants</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 pt si franchissement de la porte. <p>Variable : L'attaquant à 5'' pour marquer.</p> <p>.....</p> <p>But :</p> <ul style="list-style-type: none"> - récupérer le ballon pour le défenseur sur une course de barrage, - rentrer dans la porte pour l'attaquant. <p>Règles :</p> <p><u>Défenseurs</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 pts si récupération + but à l'opposé, - 2 pts si récupération + maîtrise du ballon + but, - 1pt si récupération. <p><u>Attaquants</u> :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 pt si franchissement de la porte. 	

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Défendre le plus haut possible chez l'adversaire (récupérer le ballon) Technique Psychologique Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Protéger la cible</p> <p>Principes d'action : Agir sur le porteur</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 50 mètres, 2 équipes de 7 joueurs.</p> <p>Objectif : Marquer.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - si récupération en Z1 + but = 4 pts, - si récupération en Z2 + but = 3 pts, - si récupération en Z3 + but = 2 pts, - si récupération en Z4 + but = 1 pt. <p>- règle du hors-jeu dans la dernière zone,</p> <p>- pour récupérer, l'équipe ne doit pas être dans plus de 2 zones.</p>	
<p>Temps de Jeu : Protéger la cible</p> <p>Principes d'action : Agir sur le porteur</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 50 mètres, 2 équipes de 7 joueurs.</p> <p>Objectif : Marquer.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - si but marquer en Z4 = 4 pts, - si but marquer en Z3 + but = 3 pts, - si but marquer en Z2 + but = 2 pts, - si but marquer en Z1 + but = 1 pt. <p>- règle du hors-jeu dans la dernière zone.</p>	

<p>S'opposer à la progression du ballon (2 lignes).</p> <p>Récupérer en interceptant</p> <p>Correctifs : Défendre en bloc, Cadrer le porteur de balle, Réduire les angles, les intervalles, Réduire le nombre de solution du porteur de balle.</p>	<p>Objectif : Défendre le + haut possible</p> <p>But : Marquer en égalité numérique.</p> <p>Règles et consignes : - si but marqué après une récupération en zone offensive : 3 pts. - si but marqué après une récupération en zone médiane : 2 pts. - si but marqué après une récupération en zone défensive : 1 pts.</p> <p>Jeu libre.</p> <p>Critères de réussite : Pas plus de 10 pts en 10'.</p> <p>Variante : Pour récupérer, l'équipe ne doit pas être dans plus de 2 zones.</p>	
---	--	--

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Progresser quand l'espace est libre, donner quand l'espace est bloqué Technique Psychologique Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Conserver/ progresser</p> <p>Principes d'action : Ne pas perdre Jouer en mouvement</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 40 mètres, 2 équipes de 5 joueurs.</p> <p>Objectif : Marquer en stop ball.</p> <p>Consignes et règles : - interdiction de dribbler sauf en zone offensive.</p>	
<p>Temps de Jeu : Conserver/ progresser</p> <p>Principes d'action : Ne pas perdre Jouer en mouvement</p>	<p>Organisation : Terrain de 40 sur 50 mètres, 2 équipes de 7 joueurs.</p> <p>Objectif : Marquer.</p> <p>Consignes et règles : - 3c2 derrière et 2c3 devant, - Pour franchir la ligne médiane, il faut conduire, - Possibilité de monter en zone supérieur, - Si stop ball dans les côtés = 1pt - Si joueur cible trouvé = 1pt</p> <p>Simplification : Mettre un joker offensif</p> <p>Complexification : Interdiction de faire une passe en avant au joueur de la même ligne.</p>	

<p>Correctifs principaux : > Progresser quand l'espace est libre, > Donner et redemander quand l'espace est bloqué, > Se faire voir dans les intervalles.</p>	<p>Organisation : Terrain central de 40 mètres de long. Zone défensive de 20 mètres de long.</p> <p>But : Marquer dans la cage adverse.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - si joueur cible trouvé = 1pt, - si but du joueur cible en moins de 3'' = + 1pt, - jeu au sol, - possibilité de monter en zone supérieure uniquement sur conduite, - joueurs fixes dans les zones. <p>Variables :</p> <ul style="list-style-type: none"> - possibilité de monter en zone supérieure si échange de balle avec un joueur de la zone supérieure, - passe en avant interdite à un joueur de la même zone. 	
<p>Correctifs principaux : > Progresser quand l'espace est libre, > Donner et redemander quand l'espace est bloqué.</p>	<p>Organisation : Terrain 15x20 mètres.</p> <p>But : Marquer le plus de buts possible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - But = 1pt, - Si récupération du défenseur et passe à son partenaire = 1pt, - Jeu au sol, - Interdiction de passe en avant entre joueurs de la même ligne, - Joueurs fixes dans les zones, - Possibilité de monter en Z2 soit sur une passe à l'attaquant, soit sur une conduite, - En Z2, le joueur qui passe en zone de finition a 3'' pour finir. 	

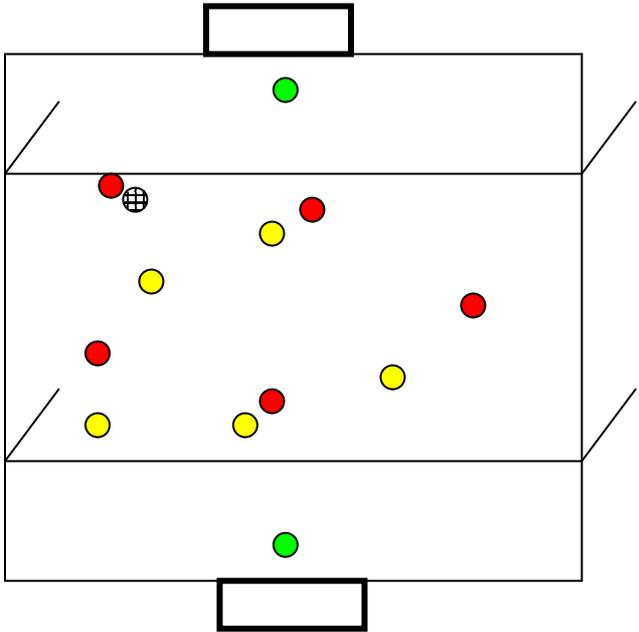
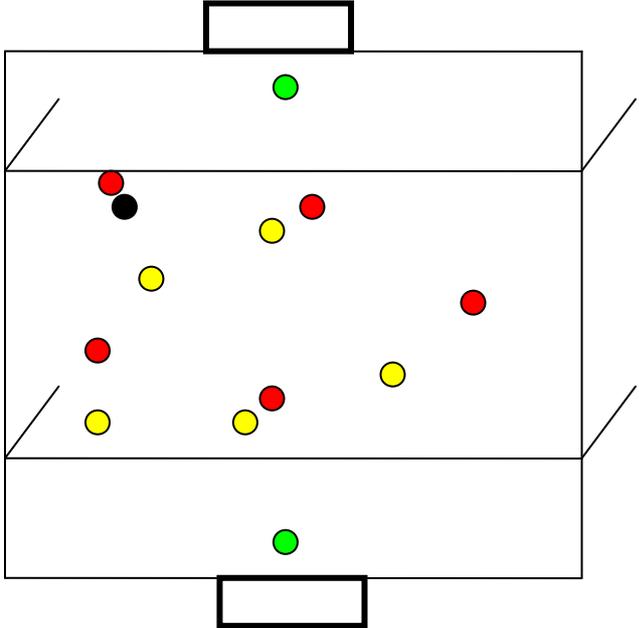
THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Voir et être vu dans les intervalles pour recevoir ou échanger	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Conserver/ progresser</p> <p>Principes d'action : Ne pas perdre Jouer en mouvement</p>	<p>Organisation : Terrain de 20 sur 20 mètres.</p> <p>Objectif : Marquer le plus de points.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> -4c2, - Les 4 attaquants doivent s'échanger le ballon, - Si passe = 1pt, - Si passe entre 2 adversaires = 3pts, - Jouer sur 30'', - Si défenseur récupère = 1pt 	
<p>Temps de Jeu : Conserver/ progresser</p> <p>Principes d'action : Ne pas perdre Jouer en mouvement</p>	<p>Organisation : Terrain de 20 sur 20 mètres.</p> <p>Objectif : Marquer le plus de points possible.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 4 joueurs extérieurs doivent s'échanger le ballon, - Si attaquants trouvent le joueur du milieu = 1pt, - Si attaquants trouvent le joueur à l'opposé = 2pts, - Si défenseurs récupèrent = 1pt - Jouer sur 30''. 	

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Fixer dans l'axe pour jouer sur un côté	
	Technique	
	Psychologique	
	Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Temps de Jeu : Déséquilibre</p> <p>Principes d'action : Créer et utiliser des espaces libres</p>	<p>Organisation : Terrain de 50 sur 50 mètres. Carré central de 15 m de côté.</p> <p>Objectif : Marquer.</p> <p>Consignes et règles :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si but = 1pt, - Si but après avoir touché le ballon dans le carré central = 2pts, - Si but dans la grande cage après passage dans l'axe = 4pts 	

THEME TACTIQUE

Dominantes de la séance	Tactique Jouer dans le dos de l'adversaire Technique Psychologique Physiologique	
OBJECTIFS	TACHE	ORGANISATION
<p>Jouer dans le dos de l'adversaire</p> <p>Temps de Jeu : Déséquilibrer/finir</p> <p>Principes d'action : Créer et utiliser des espaces Créer de l'incertitude</p>	<p>Organisation : Terrain de 50 sur 40 mètres.</p> <p>Objectif : Marquer.</p> <p>Consignes et règles : - Si but normal = 1pt, - Si but sur passe décisive de la zone médiane = 3pts, - Règle du hors-jeu en zone offensive, - Interdiction de rentrer en zone défensive ou offensive avant le ballon sauf sur passe décisive.</p> <p>Variantes : - Si but de la zone médiane = 3pts, - Si but normal = 1pt, - Si passe de déséquilibre = + 1pt,</p>	
<p>Temps de Jeu : Déséquilibrer/finir</p> <p>Principes d'action : Créer et utiliser des espaces Créer de l'incertitude</p>	<p>Organisation : Terrain de 50 sur 40 mètres.</p> <p>Objectif : Marquer.</p> <p>Consignes et règles : - Si but de la zone médiane = 3pts, - Si but normal = 1pt, - Si passe de déséquilibre = + 1pt, - Règle du hors-jeu en zone offensive.</p>	

<p><u>Sous système :</u></p> <p><u>Correctifs principaux :</u> > Coordonner l'appel et la passe, > Agrandir l'espace de jeu, > Technique de démarquage.</p>	<p><u>But :</u> Marquer le plus de buts possible.</p> <p><u>Consignes et règles :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - But = 1pt, - Si récupération du défenseur et stop ball derrière la ligne de départ du ballon = 1pt, - Jeu au sol, - Hors jeu en ligne offensive, - Possibilité pour les attaquants de rejouer avec le pourvoyeur, - Le pourvoyeur a 3'' pour rejouer, - Finir en moins de 5''. 	
---	---	--