



**RAPPELS SUR LES FORMES DE PRATIQUE
PLATEAUX U6-U7 ET U8-U9
SAISON 2015 / 2016**

SOMMAIRE

1) Plateaux U6-U7	Page 4
2) Plateaux U8-U9	Page 6
3) Disposition des terrains U7 et U9	Pages 8,9,10
4) Exemples de rotations	Page 12
5) Relais et jeu d'éveil	Page 14
6) Documents administratifs	Page 16
7) Feuilles de match, licences	Page 18
8) Rappels pédagogiques	Page 19



**1) PLATEAUX U6-U7 : joueurs nés en 2010 et 2009
joueuses nées en 2010, 2009 et 2008**

ORGANISATION PLATEAUX U6-U7:

Jour et horaire des plateaux	Dimensions des terrains et des buts	Nombre de joueurs sur le terrain	Nombre de remplaçants	Surface du gardien de but	Temps de jeu maximum du plateau	Relais + Jeu des capitaines
Samedi matin, à 10h30.	<ul style="list-style-type: none"> •<u>Longueur</u>: De 25 à 30 mètres. •<u>Largeur</u>: De 15 à 20 mètres. •<u>Largeur des buts</u>: 4 mètres. 	Match à 4 contre 4 (3 joueurs + 1 gardien).	2 maximum.	6 mètres.	<ul style="list-style-type: none"> •40 minutes. •Le temps de jeu de chaque match dépend du nombre de rencontres. 	<ul style="list-style-type: none"> •<u>Relais</u>: 2 séquences (ballon en mains, puis ballon aux pieds). •<u>Jeu des capitaines</u>: 2 passages.

REGLES DU JEU U6-U7:

Touches	Corner	Relance du gardien	Sortie de but	Hors jeu	Coups francs	Penalty	Rotation des matches	Ballon
-Au pied, passe au sol (Pas le droit de marquer). OU -En conduite de balle.	Oui.	Libre.	6 mètres.	Non.	Tous directs.	A 6 mètres.	<ul style="list-style-type: none"> •Par poules. •Festi-foot. •Fun-foot. 	Taille 3.



**2) PLATEAUX U8-U9 : joueurs nés en 2008 et 2007
joueuses nées en 2008, 2007 et 2006**

ORGANISATION PLATEAUX U8-U9:

Jour et horaire des plateaux	Dimensions des terrains et des buts	Nombre de joueurs sur le terrain	Nombre de remplaçants	Surface du gardien de but	Temps de jeu maximum du plateau	Relais + Jeu des capitaines
Samedi après-midi, à 14h00 (possibilité de jouer le matin à 10h30 si accord de tous les clubs).	<ul style="list-style-type: none"> •<u>Longueur</u>: De 35 à 40 mètres. •<u>Largeur</u>: De 25 à 30 mètres. •<u>Largeur des buts</u>: 4 mètres. 	Match à <u>5 contre 5</u> (4 joueurs + 1 gardien).	2 maximum.	6 mètres.	<ul style="list-style-type: none"> •50 minutes. •Le temps de jeu de chaque match dépend du nombre de rencontres. 	<ul style="list-style-type: none"> •<u>Relais</u>: 2 séquences (ballon en mains, puis ballon aux pieds). •<u>Jeu des capitaines</u>: 2 passages.

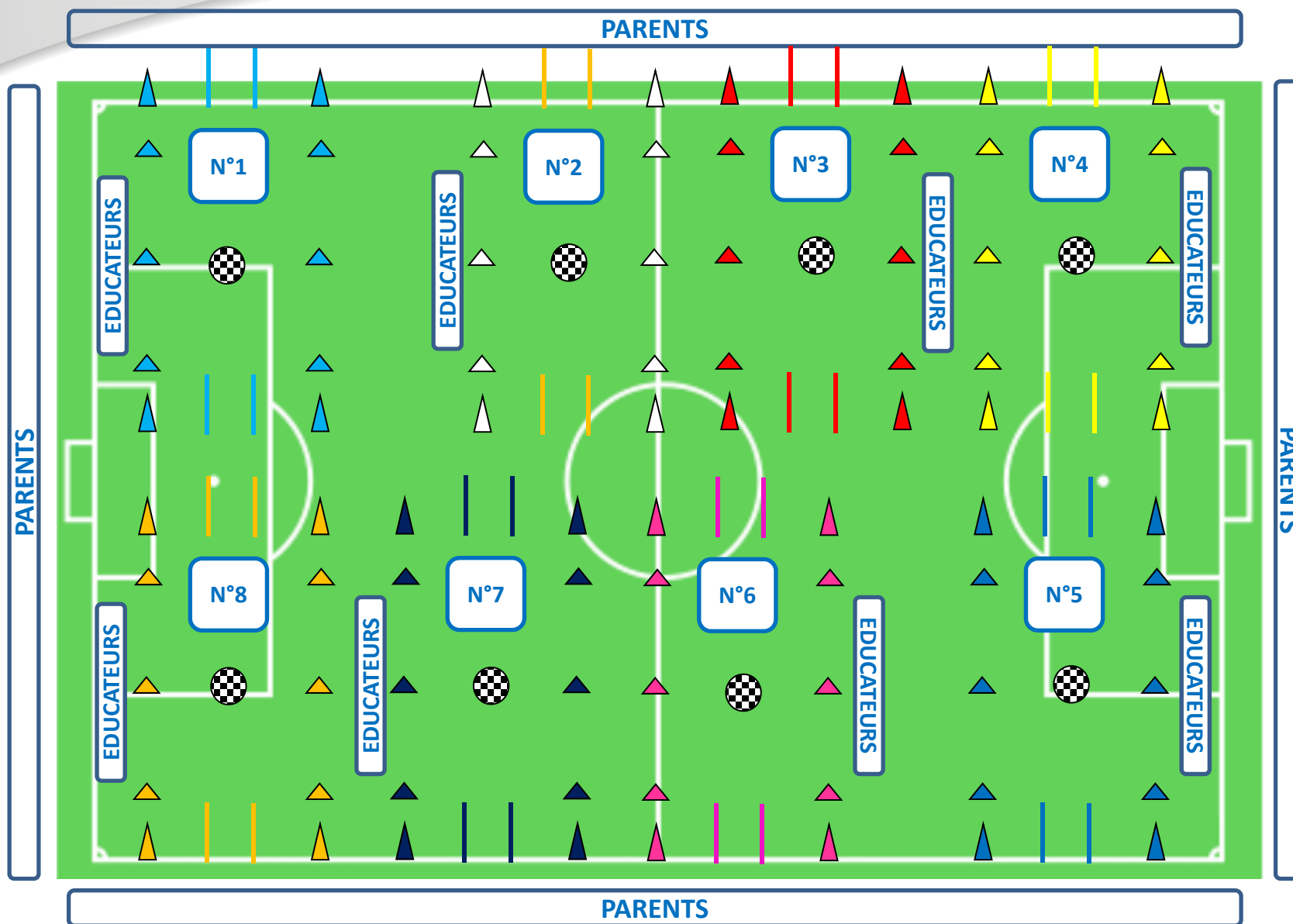
REGLES DU JEU U8-U9:

Touches	Corner	Relance du gardien	Sortie de but	Hors jeu	Coups francs	Penalty	Rotation des matches	Ballon
-Au pied, passe au sol (Pas le droit de marquer). OU -En conduite de balle.	Oui.	Libre.	6 mètres.	Non.	Tous directs.	A 6 mètres.	<ul style="list-style-type: none"> •Par poules. •Festi-foot. •Fun-foot. 	Taille 3.

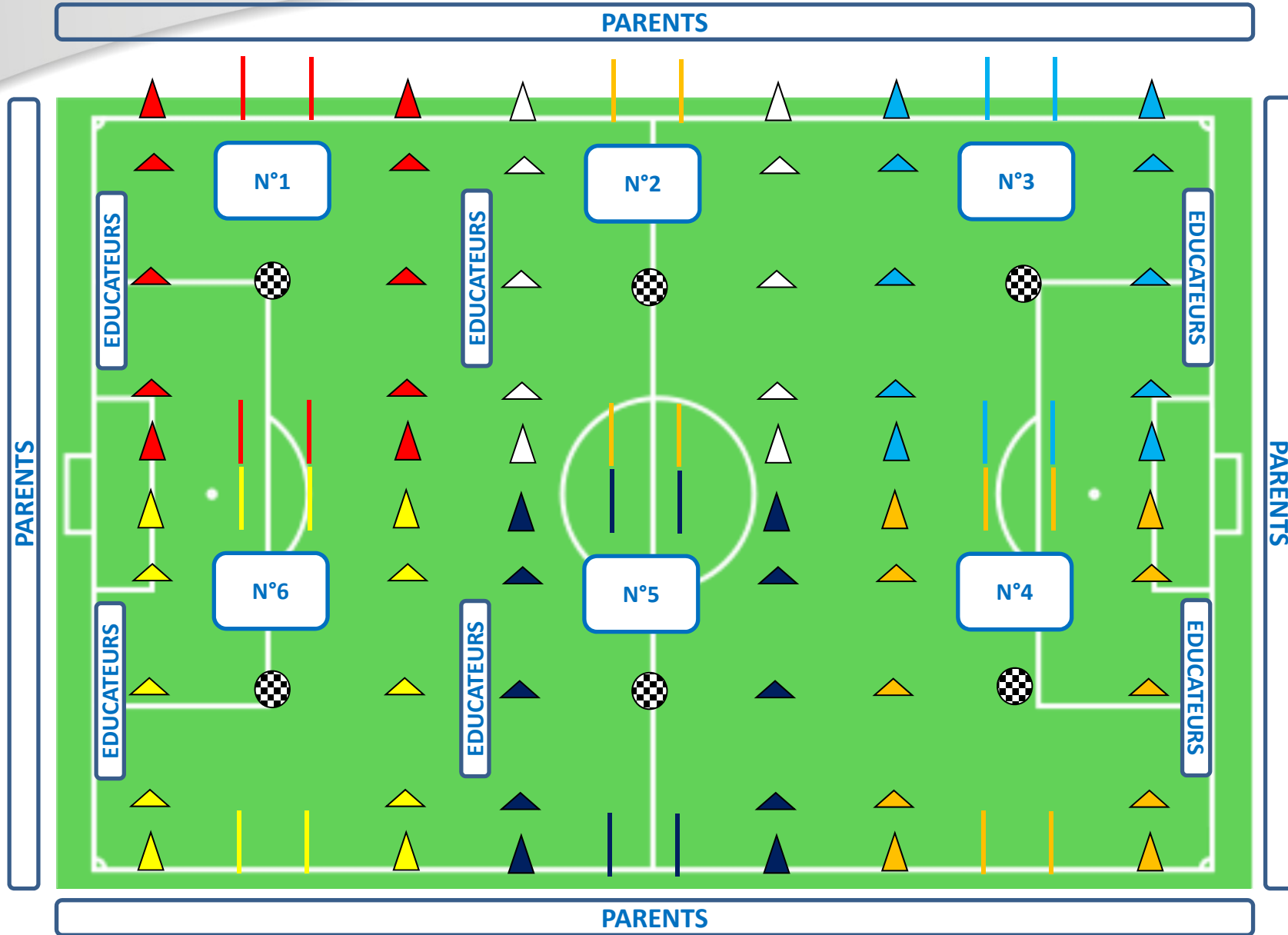


3) DISPOSITION DES TERRAINS U7 ET U9:

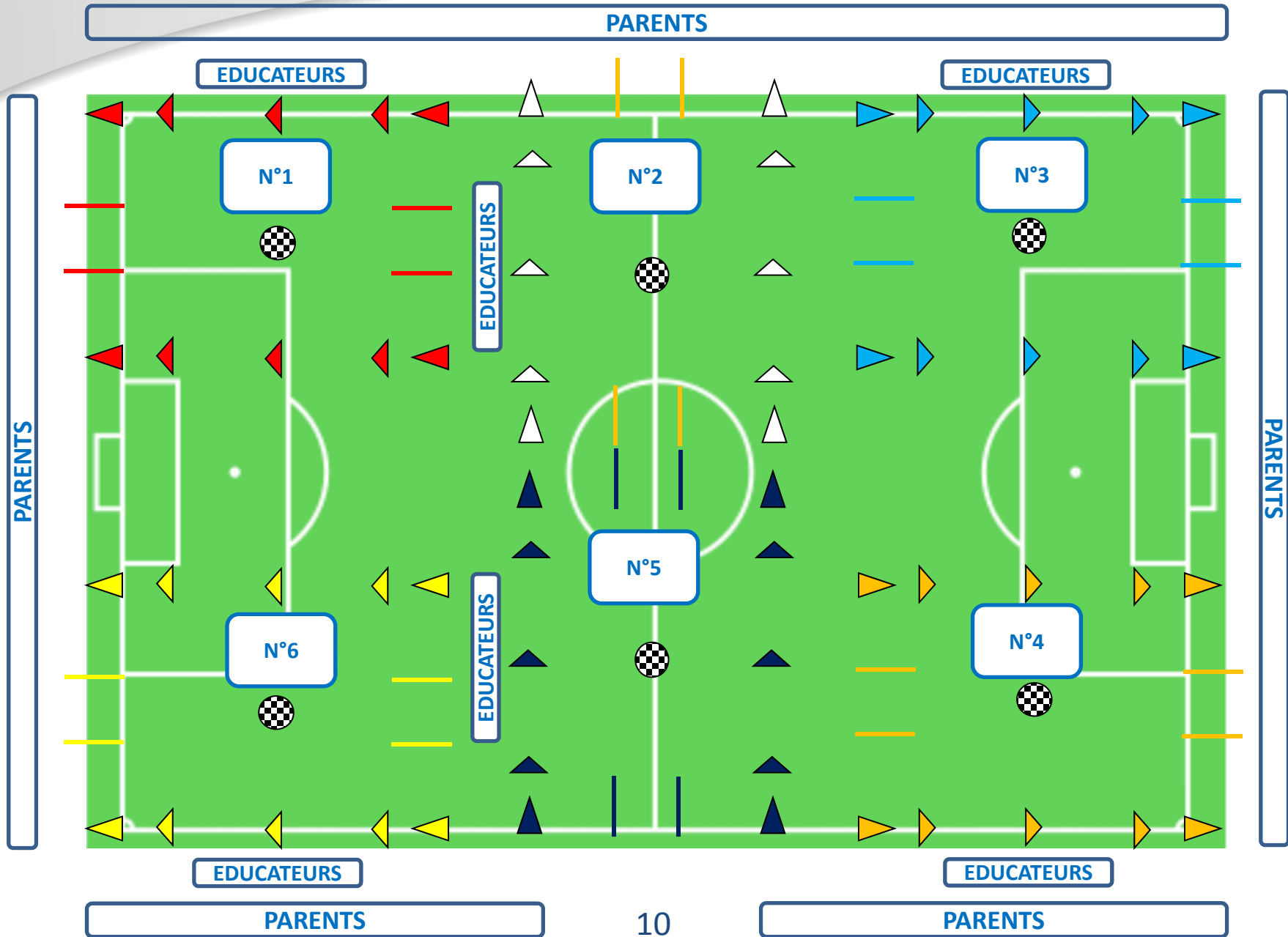
EXEMPLE DE DISPOSITION DES TERRAINS: CATEGORIE U6-U7:



EXEMPLE DE DISPOSITION DES TERRAINS: CATEGORIE U8-U9:



EXEMPLE DE DISPOSITION DES TERRAINS: CATEGORIE U8-U9:





4) EXEMPLE DE ROTATIONS:

REGLEMENT "FESTIFOOT"

Principe de base

8 équipes, 4 terrains, 4 divisions (D1, D2, D3, D4)

- Tirage au sort des équipes pour déterminer le terrain où se jouera le 1^{er} match : D1, D2, D3 ou D4.
- À l'issue de chaque match, l'équipe qui a perdu descend et l'équipe qui a gagné monte.

Ex : Le vainqueur de D4 monte en D3, le perdant reste en D4...
Le vainqueur de D3 monte en D2, le perdant descend en D4...
Le vainqueur de D2 monte en D1, le perdant de D2 descend en D3...
Le vainqueur de D1 reste en D1, le perdant de D1 descend en D2...

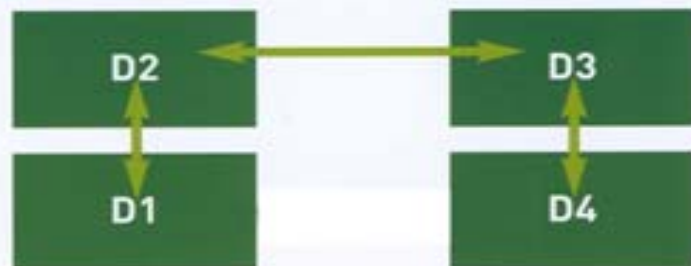
- En cas d'égalité à la fin du premier match (1-1, 2-2, 3-3,...) c'est la première équipe qui a marqué qui monte. Si 0-0, défi jonglerie entre un joueur de chaque équipe.
- En cas d'égalité pour les autres matches, priorité au « montant » (à l'équipe qui a gagné le match précédent).
- L'équipe qui gagne le dernier match sur le terrain N°1 gagne le Festifoot.

Ex : S'il y a 4 terrains mis en place, les équipes disputeront 5 matches.

- Toutefois et suivant la catégorie concernée le temps de jeu total ne devra pas dépasser la durée réglementaire d'une rencontre (voir règlements FFF).

Arbitrage :

Par les éducateurs, au bord du terrain.



REGLEMENT FUN FOOT

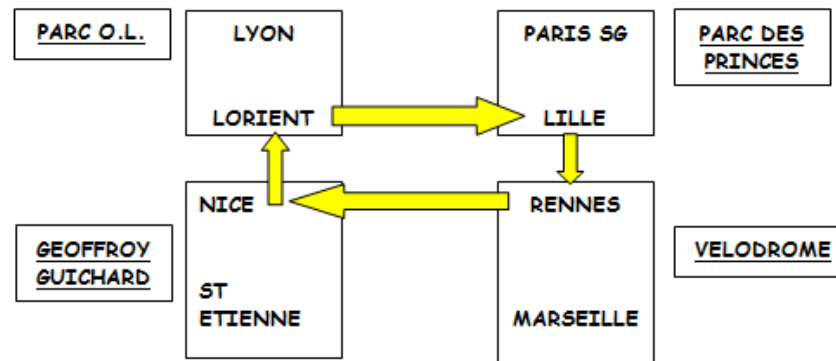
Exemple : 8 équipes, 4 terrains (Vélodrome, Geoffroy Guichard...)

- 4 équipes jouent à « domicile » et restent sur leur terrain
- 4 équipes jouent à « l'extérieur » et tournent sur les 4 terrains dans le sens des aiguilles d'une montre.

TOUTEFOIS ET SUIVANT LA
CATEGORIE CONCERNEE LE TEMPS DE
JEU TOTAL NE DEVRA PAS DEPASSER
LA DUREE REGLEMENTAIRE D'UN
MATCH OU D'UN PLATEAU.

L'ARBITRAGE

- Par les éducateurs, au bord du terrain.
- Les règles sont définies par avance et connues de tous avant le début du FUN FOOT.





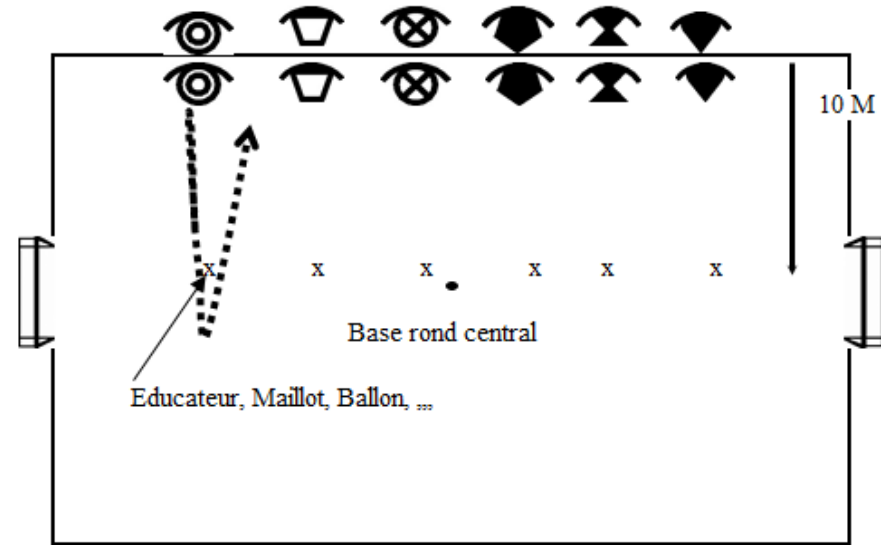
5) RELAIS ET JEU D'EVEIL:

EXEMPLE DE RELAIS ET DE JEU D'ÉVEIL:

RELAIS

Tous les joueurs participent.

1 relais avec ballon dans les mains.
1 relais avec ballon en conduite de balle.

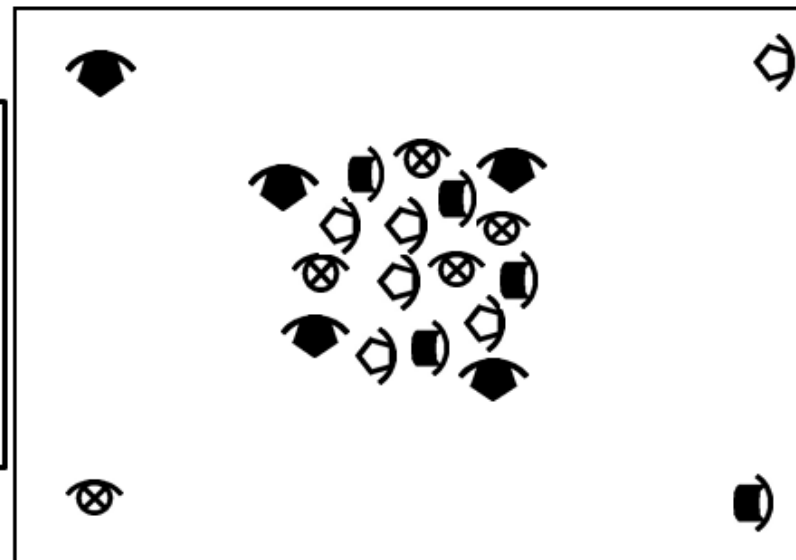


PSYCHOMOTRICITE

JEU DES CAPITAINES

- Dans une surface délimitée les joueurs de plusieurs équipes sont assis au centre du terrain.
- Interdiction de s'asseoir à coté d'un co-équipier.
- Tous les joueurs assis ferment les yeux et se mettent les mains sur les yeux.
- Le capitaine ou l'éducateur de chaque équipe sera placé dans un coin du terrain.
- Au signal, les joueurs assis ouvriront les yeux, se lèveront et devront rejoindre leur capitaine ou leur éducateur.

2 PASSAGES



JEU D'ÉVEIL



6) DOCUMENTS ADMINISTRATIFS:

DOCUMENTS ADMINISTRATIFS: BILANS DES PLATEAUX:

Club Organisateur :		Date :		
Poule :				
Noms des Clubs présents		Responsable		Nb d'équipes par club
1		N° licence		
2		N° licence		
3		N° licence		
4		N° licence		
5		N° licence		
6		N° licence		
Nom des clubs absents		Nombre d'équipes par club		
1				
2				
3				
Avez-vous proposé des jeux éducatifs ?		OUI	NON	
Avez-vous proposé des relais ?		OUI	NON	
Nombre de matchs joués par équipe				
Durée des matchs (Ne pas dépasser 40mn au total)				
Remarques :				

Club Organisateur :		Date :		
Poule :				
Noms des Clubs présents		Responsable		Nb d'équipes par club
1		N° licence		
2		N° licence		
3		N° licence		
4		N° licence		
5		N° licence		
6		N° licence		
Nom des clubs absents		Nombre d'équipes par club		
1				
2				
3				
Avez-vous proposé des jeux éducatifs ?		OUI	NON	
Avez-vous proposé des relais ?		OUI	NON	
Nombre de matchs joués par équipe				
Durée des matchs (Ne pas dépasser 50mn au total)				
Remarques :				

Fiches bilans à récupérer sur le site internet du District dans la rubrique « Documents ».



7) FEUILLE DE MATCH, LICENCES:

PLATEAUX U7 / PLATEAUX U9

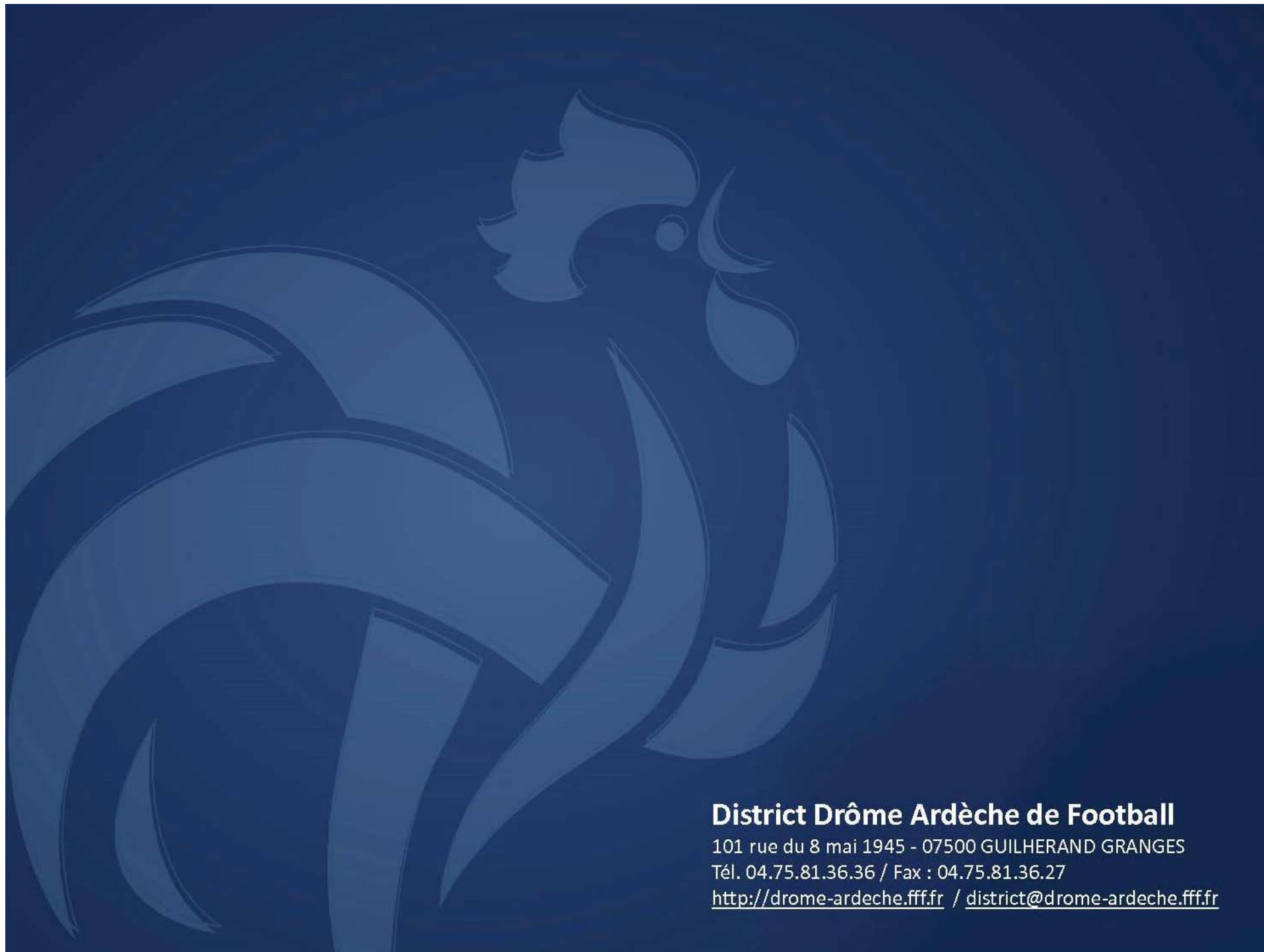
- **Seul les joueurs ou les joueuses LICENCIES peuvent participer aux plateaux.**
- **Pour chaque plateau, la liste des licenciés par club doit être impérativement donnée au club organisateur le jour des rencontres.
Elle peut être récupérée par l'intermédiaire du responsable administratif du club sur Footclubs, ou rédigée par les clubs.
Les listes de tous les clubs présents doivent être envoyées au District par le club organisateur, avec la fiche bilan du plateau téléchargée sur le site internet du D.D.A. (dans la rubrique « Documents »).**
- **Sur la liste des licenciés, l'éducateur de chaque club surligne, entoure, coche,... les joueurs ou les joueuses qui ont participé au plateau.**



8) RAPPELS PEDAGOGIQUES:

QUELQUES RAPPELS PEDAGOGIQUES:

- **Veiller à l'équipement des enfants: protège-tibias, crampons moulés ou stabilisés, gourde individuelle, etc...**
- **Respecter un temps de jeu identique pour tous les joueurs.**
- **Penser à encourager et à valoriser les enfants: « C'est toujours bien ! »**
- **Parler avec un langage adapté: mots simples et imagés.**
- **L'arbitrage est éducatif et effectué en dehors du terrain.**
- **A la fin de chaque rencontre, les enfants, les éducateurs et les arbitres se serrent la main.**



District Drôme Ardèche de Football

101 rue du 8 mai 1945 - 07500 GUILHERAND GRANGES

Tél. 04.75.81.36.36 / Fax : 04.75.81.36.27

<http://drome-ardeche.fff.fr> / district@drome-ardeche.fff.fr