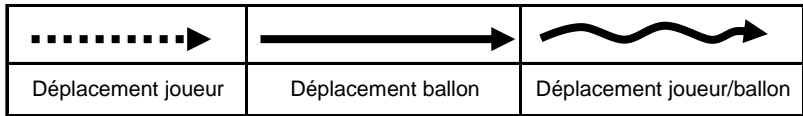
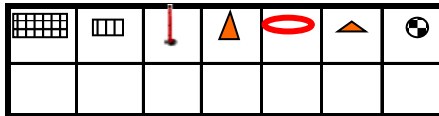


NOM :
 PRENOM:
 DATE:

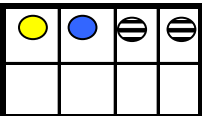
Thème de séance :		
On a le ballon	Conserver / Progresser	Déséquilibrer / Finir
On n'a pas le ballon	S'opposer à la progression	S'opposer pour protéger son but

U11
U13

Matériel



Effectif



Parties	Taches		Descriptif	Eléments pédagogiques	
MISE EN TRAIN	Préparation à l'effort	Durée		Variables	
	Objectifs : Enchaîner les passes	15		1 - AVEC 1 BALLON - CONTRÔLE PIED FORT / PASSE PIED FORT 2 - AVEC 2 BALLON - CONTRÔLE PIED FAIBLE PASSE PIED FORT 3 - EN PASSE ET SUIT 4 - En passe et suit contrôle et passe pied faible	
	Buts :	Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
	Consignes : 1 joueur à chaque plots - dans un 1er temps les joueurs reste à leur plot et font tourner le ballon. 4 MINUTES PAR THEME	Espaces			ACTIVE
		20 x 15			Faire répéter l'action - Questionner - Orienter
					Veiller à ... Le ballon ne va pas dans le carrée S'éloigner du plot comme si c'était un adversaire Etre toujours en mouvements, appuis dynamiques
EXERCICE PAS	travail technique	Durée		Variables	
	Objectifs: Enchaîner les gestes technique	15		Les manipulations se feront au sol Contrôle pied fort / passe pied fort 2' x 3 = 6' Contrôle pied faible / passe pied faible 2' x 3 = 6' Contrôle pied gauche / passe pied droit 2' x 3 = 6' Contrôle pied droit / passe pied gauche 2' x 3 = 6'	
	Buts :	Nbre de joueurs			Méthode pédagogique
	Consignes : Le joueur du milieu sans ballon, se met face au 1er joueurs pour effectuée le geste technique demandé par l'éducateur.	Espaces			ACTIVE
		25 m			Laisser jouer- Observer - Questionner
					Veiller à ... Cheville verrouillé - passe fort au sol - interieur du pied

CIRCUIT PASSE	Objectifs : Circuit passe + finition	Durée		Variables	
	Buts :	15		jouer en 2 touches max jouer en 1 touche max	
	Consignes : Par groupe de 4 joueurs / poste évolutif Effectuer le circuit suivant en alternant centre à gauche et à droite.	Nbre de joueurs			
		4			
		Espaces			
		1/2 terrain			
SITUATION	Apprentissage technique	Durée		Variables	
	Objectifs :	15			
	Jouer le 4 vs 2 pour aller marquer	Nbre de joueurs			
	Buts :				
	Consignes : 4 att contre 2 défenseur. Un def part de derrière pour défendre	Espaces			
MATCH LIBRE	Apprentissage du jeu	Durée		Variables	
	MATCH LIBRE	15			
	Buts :	Nbre de joueurs			
	Consignes :	16			
		Espaces			
				Méthode pédagogique	
				ACTIVE	
				Faire répéter l'action - Questionner - Orienter	
				Veiller à ...	
				Méthode Pédagogique	
				DIRECTIVE	
				Expliquer - Démontrer - Faire répéter les gestes	
				Veiller à ...	
				Méthode pédagogique	
				ACTIVE	
				Laisser jouer- Observer - Questionner	
				Veiller à ...	