Le Guide de ma saison U6 / U7

Joueurs nés en 2011 et 2012
Joueuses nées en 2010, 2011 et 2012

*La saison U6/7 débute le **30 septembre 2017** avec la Rentrée du Foot et se termine le **26 mai 2018** avec la Journée Nationale des Débutants puis les tournois clubs.*
Elle est organisée autour de différentes pratiques (entraînements, plateaux, interclubs, futsal).

Sur un plateau…

…je joue des matchs à 4 contre 4 avec mon équipe (3 + 1 gardien)

…je participe à des jeux avec mes copains qui m'aident à progresser tout en m'amusant

…je touche plus le ballon que durant les matchs et j'apprends à me déplacer !

Lors des interclubs…

…je joue en même temps que les autres catégories de jeunes (U9, U11). Tout mon club reçoit un autre club ou se déplace sur son terrain !

Pendant l'hiver…

…je joue au futsal sur des plateaux en gymnase. Je dois avoir des chaussures adaptées pour le futsal avec des semelles qui ne laissent pas de traces.

PLAISIR
de jouer, de regarder, d'encadrer

RESPECT
de l'adversaire, des différences

ENGAGEMENT
sportif comme bénévole

TOLÉRANCE
envers les autres, mais aussi envers les évolutions de la société

SOLIDARITÉ
dans la pratique du sport d'équipe comme dans la relation entre les mondes amateur et professionnel

Septembre	09/09/2017	Module
	16/09/2017	
	23/09/2017	
	30/09/2017	JR
Octobre	07/10/2017	INTER-CLUBS
	14/10/2017	1
	21/10/2017	
	28/10/2017	
Novembre	04/11/2017	
	11/11/2017	
	18/11/2017	2
	25/11/2017	
Décembre	02/12/2017	3
	09/12/2017	
	16/12/2017	Foot de Cœur
	23/12/2017	
	30/12/2017	
Janvier	06/01/2018	
	13/01/2018	
	20/01/2018	Futsal 1
	27/01/2018	
Février	03/02/2018	Futsal 2
	10/02/2018	
	17/02/2018	
	24/02/2018	
Mars	03/03/2018	Module
	10/03/2018	4
	17/03/2018	
	24/03/2018	5
	31/03/2018	
Avril	07/04/2018	6
	14/04/2017	
	21/04/2018	
	28/04/2018	7
Mai	05/05/2018	8
	12/05/2018	
	19/05/2018	INTER-CLUBS
	26/05/2018	JND
Juin	02/06/2018	Tournois Clubs
	09/06/2018	
	16/06/2018	

Contact CTD DAP - Julien YVERT – 06 03 31 36 24 – jyvert@haute-loire.fff.fr

Le Guide de ma saison U6 / U7

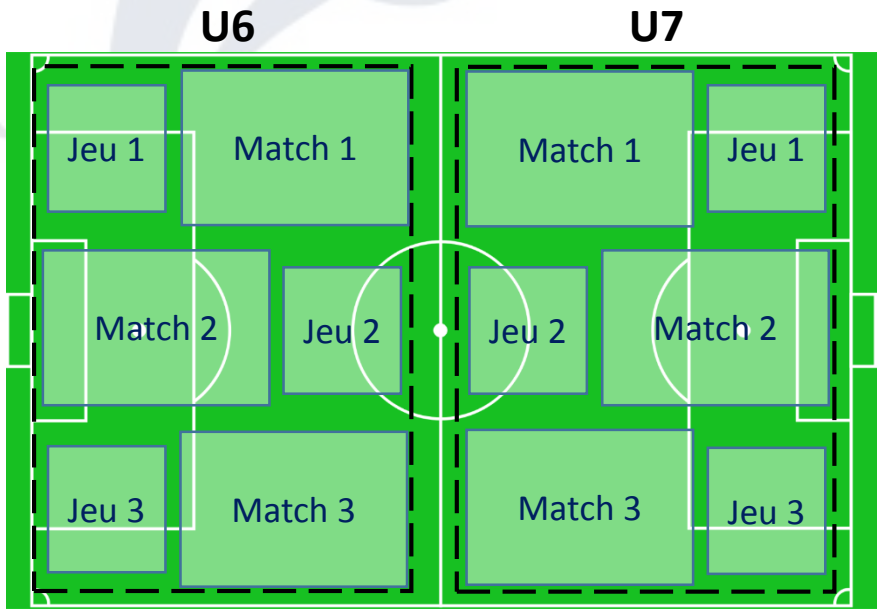
Organisation type d'un plateau

...je joue avec les copains de mon âge

...je participe à au moins 2 jeux

...je participe à au moins 2 matchs

Le même temps de jeu pour tous, un droit pour les joueurs, un devoir pour les éducateurs !



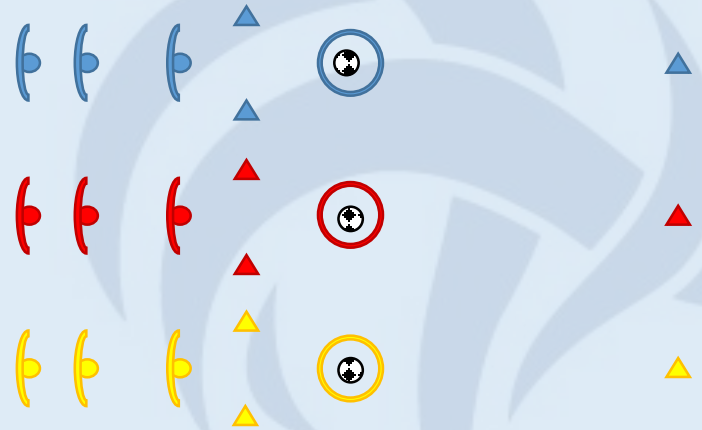
CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7
SCOLARITÉ	GS	CP
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 (sans GB) ou à 4 (avec GB) ★	
SUPPLÉANT(S)	1 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs	
TACLES	Non ★	
MIXITÉ	Oui	
SURCLASSEMENT		
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Foot à 3 (sans GB) : 25 m x 15 m ★	
	Foot à 4 (avec GB) : 30 m x 20 m ★	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 8 mètres ★	
HORS-JEU	Non	
TAILLE DES BUTS	Foot à 3 (sans GB) : 2 m x 1,5 m (possibilité de multi-cibles)	
	Foot à 4 (sans GB) : 4 m x 1,5 m	
TAILLE DES BALLONS	T3	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	40 minutes	
DUREE MAX DES RENCONTRES	30 minutes	
ENGAGEMENT	Interdiction de marquer directement	
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m ★	
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle	
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol ★	
	Protégée à 8 m ★	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte	
PAUSE COACHING	Non	

Le Guide de ma saison U6 / U7

Les Jeux

...j'apprends à maîtriser et manier le ballon

Le relais



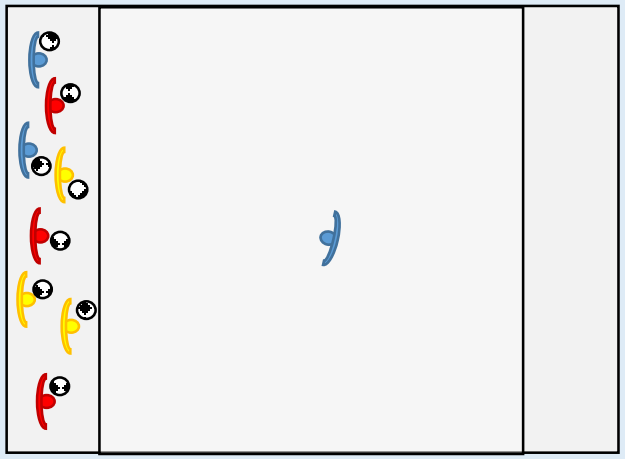
Pour 1, 2 ou 3 équipes.

Chaque joueur doit conduire le ballon depuis le cerceau autour du plot puis le ramener dans son cerceau.

Le relais est passé au coéquipier en lui tapant dans la main.

L'équipe qui termine première marque 1 point.

L'épervier

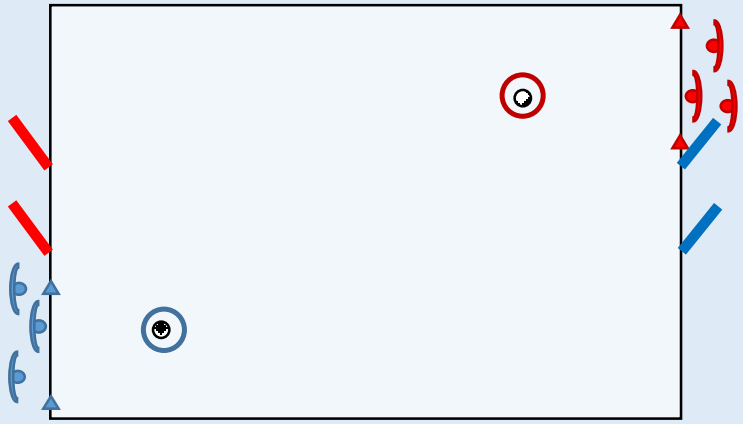


Pour 1, 2 ou 3 équipes.

Adaptation du jeu scolaire, 1 ballon par joueur. Les joueurs doivent traverser la zone centrale sans se faire attraper. Les joueurs attrapés deviennent chasseurs.

Le dernier joueur en jeu gagne la partie.

Le béret but



Pour 2 équipes. Adaptation du jeu scolaire, 1 ballon par équipe.

Chaque joueur se voit attribuer un numéro (ou nom d'animal etc.), à l'appel de celui-ci il s'empare du ballon de son équipe pour aller marquer dans le but lui faisant face.

1 point pour la 1ère équipe qui marque.

Besoin de plus d'informations ? Téléchargez le Guide Interactif du Football des Enfants gratuitement !